O MELHOR DE GAMEPRO

MASTER ▲ MEGA DRIVE ▲ GAME GEAR ▲ CDs ▲ ARCADES

SUPERGAME

TOEJAM & EARL 2
Só vai dar funk na cabeça!

VIRTUA RACING
Fotos inéditas do mais esperado F-1

SONIC CD ESPECIAL!

Art of Fighting vem aí para Mega

Todos os golpes de MORTAL KOMBAT para Master

Exclusivo

SATURN
O 32 bit da Sega

DEZEMBRO 93 Nº 29 CR$ 700,00
29>
9 770104 203003

TURBO JET CONTROL

VOCÊ VEN
COM UM
MÃO NA
COSTA

Reparou como seus inimigos estão
mais sofisticados? Você precisa de
*mais poderosa que eles: **Turbo Jet C***
joystick tão completo e confortáve
joga com uma mão só. É muito n
so,ágil e cheio de recursos. No mei
tecnologia, a Dynacom não ia deixa
mão:

Turbo programá
Chaves para pro
função Turbo de
independente no
ou II, com capac
10 disparos por

Eixo de alta resistência
Confeccionado em material plástico de alto impacto e elasticidade, testado para suportar acima de 10 milhões de movimentos.

Ventosas removíve
Permite a fixação
em superfícies lisa
possibilitando ao
uso de uma mão

Mantas anti-derrapantes
Exclusivas mantas anti-derrapantes para garantir a firmeza da base na mão do jogador, mesmo nas jogadas mais radicais.

Botões adicionais d
Projetados para des
canhotos, permitindo
das funções dos bot
disparo para jogar
as duas mãos.

Saída para fones-de-ouvido estéreo
Função exclusiva para o console Dynavision 3 Radical, permitindo o uso de fones-de-ouvido estéreo.

Procure a cor da faixa da embalagem de acordo com o seu console.

- TJC-1 para Dynavision 2 e 3 e HandyVision
- TJC-2 para Nintendo Americano® (NES)
- TJC-3 para Phantom System®, Turbo Game® e Hi-Top
- TJC-4 para Master System®

DYNACOM
A Dynacom é fera.

SUPERGAME

arta do Chefe

uanto a imprensa se ocupava com assuntos já
ito conhecidos (a roubalheira geral, a inflação
.), eu, o Chefe, arrebentei a sapucaia com o furo
jeto Saturn, o 32 bits da Sega. A matéria merece
mio Pulitzer de jornalismo, um show! Publicamos a
ira foto, exclusivíssima, do novo sistema. Isso não é
é um abismo! Babem! O **Virtua Racing**, que
bou maxilares no arcade, chega para Mega Drive
rande estilo. **Mortal Kombat**, o jogo que causou
nica no mundo todo por causa de cenas de
ncia (sempre cismam com coisas inofensivas.
ém já se machucou jogando?) chega completinho
Master, com todos os golpes. Vire as páginas e
Já nossos computadores precisaram de
rmemorex para fazer mapas gigantescos de
c CD. Tem mais: **Toe Jam & Earl 2 - Panic**
unkotron, para sair gingando de
rsão - colaboração de nossa sister
mePro. Isso e mais uns ...centos jogos de
acreditar. Mês que vem tem +.

SUMÁRIO

MEGA	
VIRTUA RACING	10
SOLDIERS OF FORTUNE	12
ART OF FIGHTING	16
TOEJAM & EARL...	18
CLIFFHANGER	20
GUNSTAR HEROES	22

MASTER	
ECCO...	38
MORTAL KOMBAT	40

CD	
LETHAL ENFORCERS	25
SONIC CD	28

CARTAS	4
ROLA LÁ FORA	6
SUPERDICAS	34
GAMEPLUS	45
CLUBE DO CHEFE	48
NEXT LEVEL	50

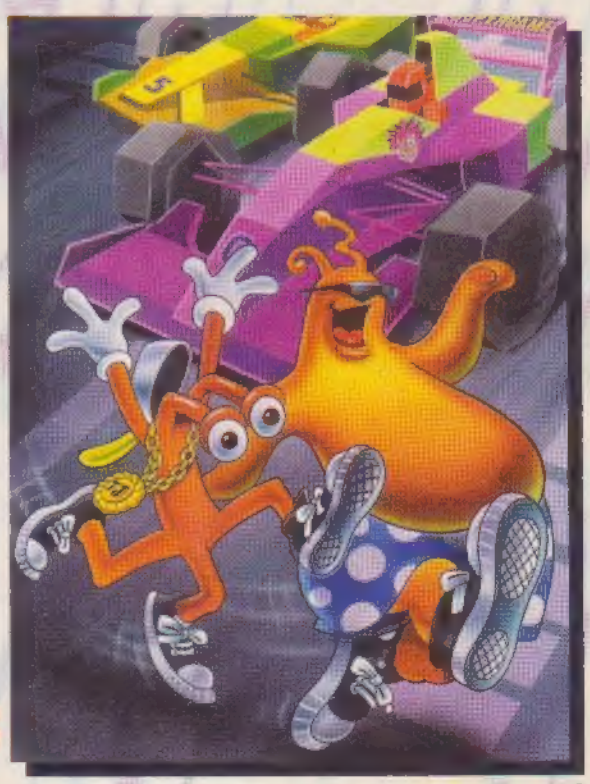


Ilustração de capa: Célia Kofuji

CARTAS

CURIOSIDADES

Chefe, gostaria que o senhor me esclarecesse algumas dúvidas.
1. Quando eu terminei **Shinobi III** do Mega, apareceu uma mensagem: To Be Continued... Será que a Sega fará uma continuação desse jogo?
2. Ouvi uns boatos que a Sega vai fazer **Streets of Rage III**, isso é verdade?
3. Existem jogos de Neo Geo previstos para Mega?
4. Quando sairá a terceira versão de **Sonic**?

Luiz Henrique Lima Trachez
Bragança Paulista - SP

***RdC:** Antes de responder sua pergunta eu gostaria de esclarecer que o Senhor está no céu, o Chefão aqui ainda goza de plena juventude! Respostas:*
1. Sinceramente, o que você acha? 2. Boatos não, já saiu até na SG! 3. Yes, um que me veio à cabeça foi Art of Fighting, sem falar de King of Monters. 4. No primeiro semeste do ano que vem.

SORTE DE PRINCIPIANTE

Aí, galera, esta é a primeira carta que eu mando e por isso mesmo vou direto ao assunto. Na ***SG*** 26 vocês mostraram uma série de fotos do jogo **Mortal Kombat** para 8 bits. Queria saber se aquelas fotos eram do Master ou Game Gear. Outra coisa: existe alguma possibilidade da Tec Toy lançar o jogo no mercado nacional? Quando ele será lançado aqui no Brasil? Valeu.

Edson Cruz de Lima Júnior
Caruaru - PE

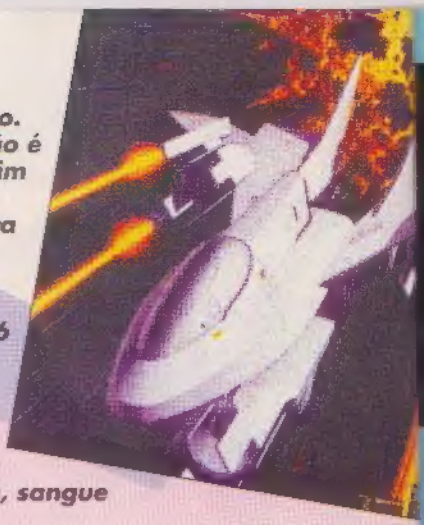
***RdR:** Ei, Edson, você está com sorte! A Tec Toy acaba de lançar o jogo no Brasil. As fotos eram do Game Gear, mas as duas versões são idênticas em se tratando de gráficos. E nós, é claro temos uma matéria especial sobre o jogo nesta edição.*

CONFUSÃO DE BOTÕES

O controle TPC 2 da Dynacom de seis botões será igual ao americano que está para ser lançado para **Street Fighter**. O que é Mode A de Mortal Kombat para Mega? Thcau, beijão para todos!

Armando Gramado Borges Júnior
São Paulo - SP

***RdR:** Atenção, muita gente está fazendo este tipo de confusão. Este controle não é de 6 botões e sim de 3 + 3 turbinados. Para jogar Street é necessário um controle específico com 6 botões diferentes: A, B, C, X, Y e Z. O "A" do Mortal significa Arcade, ou seja, sangue a vontade. Um cheiro.*



CURITIBANO ASSANHADO

Aí, Chefe, me dá uma força com estas dúvidas: como aciono o modo Save no Mega-CD? Dá pra me indicar um superjogo para o Mega-CD? Ah! E como vai aquela chofer gostos[a]? Continuem arrasando. P[ara] Beijos pra as redatoras

Armando Gramado Borg[es]
São P[aulo]

***RdR:** É curitibano m[es]mo tarado! As garotas [da] redação ficaram louquinhas por ser[em] lembradas. Fique tranquilo que já dei [as] beijocas. O Chefe p[ode] não? O Mega CD ou[tro] CD, salva no próprio aparelho, basta faz[er] essa opção no jogo (s[e] tiver). Para jogar ou[tro] jogo de bateria sem grave em cima, você precisa de um cartu[cho] especial que serve d[e] "back up ram" de se[u] progressos. Ele só e[stá] disponível no Japão, breve estará à vend[a] States e no Brasil. U[m] excelente jogo para o Silpheed, sem fala[r] Sonic CD, que você confere nesta edição.*

"Não é à toa que a *Supergame* se chama *Supergame*, ela é super mesmo, uma revista deixa todas as outras no chinelo"

Helio Farias da Silva
Cariacica - ES

"Eu acho a SG a melhor revista que existe porque sempre chega primeiro aos lançamentos da Sega."

Ricardo L. Zacharias
Presidente Prudente - SP

"Caras, a edição 26 está uma beleza, vocês sem dúvida nenhuma são o máximo. A cada revista nova uma grande surpresa, muito bom mesmo"

Carlos Alberto de Souza Antunes
São Paulo - SP

"A nova cara de *SG* ficou muito chocante, isto porque se transformou numa *Super Pro*"

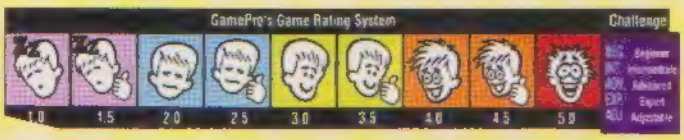
Rodrigo Santana dos Santos
Rio de Janeiro _ RJ

"*SG* - a revista mais amada do mundo"

Flávia Maria
Rio de Janeiro - RJ

ESCREVAM!

O Chefe quer saber o q[ue] vocês acharam das mudanças todas. Revista Supergame - Caixa Postal 9442 São P[aulo] SP - CEP 01050-970



BUBSY	Accolade	
16 Mega	Fases: 16	E.U.A.
2 Jogadores	Ação	Password
Gráfico	★ ★ ★ ★	
Som	★ ★ ★	
Dificuldade	★ ★ ★ ★	
Fun Factor	★ ★ ★ ★	

A FICHA TÉCNICA DA GAMEPRO... ...E A NOSSA

A ***Supergame*** conta com 2 fichas técnicas. As das páginas importadas da ***Gamepro*** é dividida em 5 categorias diferentes: gráficos, som, controle, diversão e desafio, com notas que variam de meio em meio ponto, de 1 a 5. A ficha de ***SG*** é dividida em 4 categorias - gráficos, som, dificuldade e fun factor (diversão) - com avaliações que variam de 0 a 5 estrelas.

aquela chofer gostos
tinuem arrasando. P
os pra as redatoras
mando Gramado Borg
São Pa

R: É curitibano m
ado! As garotas
lação ficaram
quinhas por sere
bradas. Fique
nquilo que já dei
ocas. O Chefe po
? O Mega CD ou
salva no própri
relho, basta faze
a opção no jogo
r). Para jogar ou
de bateria sem
re em cima, você
isa de um cartu
cial que serve d
k up ram" de se
ressos. Ele só es
onível no Japão,
e estará à vend
s e no Brasil. Un
lente jogo para
oheed, sem falar
CD, que você
re nesta edição.

ESCREVAM!

Chefe quer saber o q
vocês acharam das
mudanças todas.
levista Supergame -
Postal 9442 São Pa
P - CEP 01050-970

	Accolade	
	Fases: 16 Ação	E.U.A. Password
	★★★★	
	★★★	
	★★★★	
	★★★★	

A NOSSA

mepro é dividida
otas que variam
gráficos, som,
las.

GALPÃO LIBERA O JOGO POR MAIS 5 MESES (INCLUSIVE PARA O RIO DE JANEIRO).

A promoção "Tec Toy de Graça para os Fregueses do Galpão" vai pegar fogo com os últimos lançamentos da Tec Toy. Agora até 31/12 você também compra Sega CD, Master System Super Compact, CD Games, Mega Drive Control Unit, Menacer e recebe cupons para trocar por qualquer produto Tec Toy. Aproveite. Nunca foi tão legal ganhar dinheiro com jogo.

SÓ PARA LOCADORAS

DISTRIBUIDOR EXCLUSIVO

TEC TOY

GALPÃO DOS ELETRÔNICOS

ONDE O PISO É DE CIMENTO PARA AGUENTAR O TOMBO DOS PREÇOS.

BARRA FUNDA: Av. Norma Pieruccini Gianotti, 327 - Travessa da Av. Rudge, 550.

TEL.: (011) 826-0022 - FAX: (011) 826-1590

Dentes Oficiais: Brasília/DF: CVA (061) 351-0292 • Porto Alegre/RS: Cláudio (051) 249-8184 • Rio de Janeiro/RJ: Arthur (021) 590-7043 • Olinda/PE: Lumares (081) 432-2507 • Curitiba/PR: Marins (041) 243-5509 • Fortaleza/CE, Terezina/PI e São Luiz/MA: Raja (085) 221-6753 • Maceió/AL e Aracaju/SE: Delta (082) 232-1855/326-1825 • Balneário Camboriú/SC: Sirone (0473) 67-2139 • Belo Horizonte/MG: Reinaldo (031) 826-1963 • João Pessoa/PB e Natal/RN: Ariosvaldo (083) 231-1694 • Campo Grande/MT e Cuiabá/MS: Visão (064-5987 • Montes Claros/MG: Norte de Minas (038) 212-1586/221-3888 • Juiz de Fora/MG: Zona da Mata (032) 215-3156 • Santos/SP: José Eduardo (0132) 38-9523 • São Paulo/SP: Renato (011) 942-7419 • Salvador/BA: Fernando (071) 248-6026/351-0601

ROLA LÁ FORA

A SEGA CONTRA ATACA COM O PROJETO SATU O MERCA

SATURN 32 BI

ERA UMA VEZ...

Tudo começou quando eu estava exercitando meu Kandi, lendo um exemplar do Jornal Mercantil do Japão à bordo de minha limusine, em meio ao trânsito infernal da Paulista. De repente, mal acreditei no que meus olhos leram (ou na minha tradução?) quando descobri uma notinha mínima espremida entre dois artigos: "Sega se associa à Hitachi". Misturando meu faro jornalístico com o sexto sentido nato, comprei a idéia de que nesse mato tinha coelho, e dos gordos. Num gesto automático, teclei o celular e liguei para Gazela. Em poucos segundos o inferno estava instalado na redação. -"Parem as máquinas, bomba atômica!", meus berros ecoavam por todo o prédio, como um Pavarotti alucinado. Pra variar sobrou pro Akira, que entrou em contato com nosso correspondente no Japão. E assim conseguimos trazer nesta edição um relatório completo do furo do ano em videogame (em nossa opinião). Delirem com o resultado.

SATURN 32 BITS

Verdadeiro mistério! Enquanto a concorrência se armava por todos os lados na disputa pela hegemonia do mercado de videogame, a Sega manteve-se impassível. Ninguém lembrou que os orientais sabem aplicar a filosofia do come quieto. Para combater novos (3DO, Jaguar) e eternos concorrentes (a ameaça do Project Reality da Nintendo), a Sega jogou à altura. Semanas atrás anunciou o Project Saturn, o desenvolvimento de um novo sistema de 32 bits. Seu trunfo é a aliança com a Hitachi, uma poderosa empresa eletrônica. Tremores na concorrência. Afinal, a guerra está declarada!

A ilustração ainda provisória do projeto Saturn. Dá para ter uma idéia do que se prepara em termos de arrojo no design

16 milhões de cores nessa imagem! Essa foi feita no Macintosh se percebem os poderes da alta resolução. O Saturn vai chegar com o mesmo número de cores e 24 milhões de pontos

3 BI

AR

da expectativa
no do projeto,
as informações
vagas. O nome do
ho ainda não foi
ado oficialmente
é o nome do
). Qual será o
o do software,
cartuchos ou CD?
visão inicial da
sa é para que rode
. Torcamos! Há
m incerteza se
o esperada
compatibilidade
com o
Mega
Drive.
Aliás, este
segredo é
guardado
entre
quatro
paredes do
da Sega no Japão.

ENVOLVER
O É LANÇAR

o projeto está em
nvolvimento muitos
s estão incompletos
dem mudar. Mas,
os dados que temos
sível ter uma idéia
otencial da nova
ina. Invejável!

U (Central
essing Unit) é para o
ogame o que o
ção e o cérebro
para o homem. O
elho terá um chip 32
RISC (Reduced
uction Set
puting), marca
hi. A tecnologia
é muito usada em
utadores de grande
e pela rapidez de

foi feita no Macintosh
. O Saturn vai chegar
as de pontos

processamento e capacidade de executar as funções com menos ciclos. A velocidade de clock ainda não foi fornecida.

CD-ROM DE ÚLTIMA GERAÇÃO

Tudo indica que o drive do Saturn (adotaremos o nome do projeto) será multimídia: poderá rodar CD de áudio, Photo CD e CDG. Uma parte do CD será regravável, funcionando como uma bateria para salvar os progressos. A velocidade de leitura de dados é o quádruplo dos padrões normais (150 Kilobytes/seg.) Para ter uma idéia, os CD-Roms de micros como o Macintosh, lêem 300KBytes/seg. O novo drive permitirá carregar jogos de 24 Mega em 5 segundos!

GRÁFICOS DE PONTA

Em comparação com outros sistemas, o Mega Drive esbarrava num ponto insatisfatório: os gráficos. Agora, com o chip de alto potencial, os gráficos e efeitos prometem ser de altíssimo nível.

CORES 24 BITS

Outro ponto fraco do Mega eram as cores. Isso se evidenciava nas digitalizações de imagens, principalmente nas demos. A Sega investiu em melhorias nesta área e introduziu o 24 bits Colors, ou 16.777.216 cores, também conhecido por Fullcolor ou Throwcolor. Só não se sabe se trabalharão ao mesmo tempo, mas a paleta (e não palheta) está garantida.

24.000.000 Pixels de Resolução

Pixel é a unidade mínima de gráfico na tela, também conhecido como dot (ponto). No Saturn sistema serão 24 milhões de pontos por tela. Um filme químico (fotografia, cinema), tem de 10 a 20 milhões de pixels. Como uma TV normal não é transmite com tal resolução, se deduz que o sistema será compatível com a HDTV, a TV de alta definição que vem chegando ao mercado.

Processador de Sprite

As sprites podem ser definidas por polígonos. Nelas aplicam-se efeitos como Texture Mapping (Mapas de textura) e Auto Shading. O primeiro coloca desenhos e texturas sobre planos do polígono, como um revestimento. O outro cria luz e sombras sobre os polígonos, gerando um espaço supernatural (ambientação). O efeito muda conforme o ângulo, cor e intensidade da fonte de luz. A receita ideal para jogos 3D.

Efeitos de Cenário

Uma ampla variedade de efeitos gráficos de aplicação em muitas situações. Para maiores detalhes, veja a tabela.

AS FERAS

3DO, 32 bits, full color

Jaguar: O poder oculto

SNes, o inimigo nº 1?

Compatível com Wide-Vision

Saturn será compatível com a TV de proporção 16:9, a Wide-Vision ou Wide-Screen.

SOM

Bastante melhorado. São 32 canais PCM (Pulse Code Modulation) que permitem digitalizar sons. O Mega CD tem 8 desses canais e o SNes 1. Além disso, terá uma versão melhorada dos canais FM do Mega Drive. Detalhes sobre frequência de digitalização e números de canais FM ainda não foram divulgados.

ROLA LÁ FORA

UMA PEQUENA AMOSTRA DOS "JOGUINHO

SUPER MEMÓRIA

Sabe-se lá o que são 24 Megas de RAM. A incerteza é sobre sua distribuição entre RAM principal, VRAM (memória para vídeo) e RAM para som. Para Buffer de CD tem-se 32 Mega (o do Mega CD é 6). Isto significa que 32 Megas poderão ser carregados e armazenados no Buffer, de uma vez.

OUTRAS DÚVIDAS

* Ao todo serão 7 microprocessadores que podem ser programados em linguagem C, Assembler ou C++ (hoje o mais usado é o Assembler, rápido e de difícil programação).
* A empresa estima o preço entre US$ 400 e US$ 500 nos EUA.
* Os responsáveis pelo projeto ainda não chegaram ao nome ideal. Já falaram em: Giga Drive, Peta Drive, Excite Drive. Uma coisa é certa: descarta-se o rótulo de Super Mega Drive.
* E quanto custarão os jogos? A resposta: Entre US$ 40 a US$100 , sendo que a produção de CD é mais barata que a de cartucho.
* Previsão de lançamento é para novembro de 1994, no Natal dos gringos. Uma boa vantagem, uma vez que o Project Reality da Nintendo não sai antes de 1995.

E O MEGA DRIVE....?

A Sega garantiu que manterá um mercado paralelo entre os dois sistemas. Em 1994 pretende lançar cerca de 50 cartuchos e 30 títulos para CD-ROM de fabricação própria. Jogos de primeira classe, como **Sonic**, serão preparados esporadicamente e as promoções continuam a todo vapor. Isso sem falar das suas licenciadas que vem crescendo dia a dia. Saca só os futuros lançamentos para Mega: Cartucho - **Virtua Racing**, **Sonic 3**, **Out Runners**, **Streets of Rage 3** (24 mega e novos lutadores) CD - **AX 101**, **Record of Lodoss War** e **Race** (Título provisório). Esse último com muitas digitalizações de imagens.

REPERCUSSÕE MERCADO

A Sega parece qu quer perder a lide em termos de tecn O mercado (Japão reagiu bem à notíc lançamento do nov sistema da Sega. T sabiam que a Sega trabalhava "as es em um novo conso Agora tudo passou oficial. Muitas soft se interessaram em acordos para a pro de jogos com, graç **Saturn**, cinco empr "quentes" praticam acertaram contrato Muitas estão "em c muro", mas poucas ficaram indiferente precisa ser nenhum profeta para prever no ano que vem, o mercado do videog vai pegar fogo!

SATURN...

CPU:	Hitachi 32 Bits RISC
MEMÓRIA:	Total 24 Mega
GRÁFICO:	16.777.216 cores 24.000.000 de pixels Sprites normais e poligonais com efeitos texture mapping e auto shading Back Ground Scenes de até 5 camadas Scroll XY - 4 camadas Scroll de linha horizontal - 4 camadas Cell Scroll vertical 2 - 4 camadas Camada para rotação - 2 Camada para escala - 2 2 camadas para janelas (windows) Compatível com Wide-Vision
SOM:	32 canais PCM Canais FM
CD-ROM:	Buffer de 32 Mega Velocidade quádrupla (600 kbytes/seg. de transferência) Possibilidade de gravação parcial
OUTROS:	Total de 7 processadores Entradas/Saídas e acessórios opcionais indefinidos

...E OS OUTROS

CPU:	64 Bits RISC (Jaguar e Projeto Reality) 32 Bits RISC (3DO) 65C816 de 16 Bits (SNes) 68EC000 de 16 bits (Mega Drive)
MEMÓRIA:	Total 24 Mega (3DO) 8 Mega (SNes) 330 Mega (Neo Geo)
GRÁFICO:	16.777.216 cores (3DO, Jaguar, Project Reality) 32.768 cores (SNes) 512 cores (Mega Drive) 65.536 cores (Neo Geo) Escala (1 camada) - (Sega CD e SNes) Rotação monoaxial (SNes) Rotação biaxial (Sega CD)
SOM:	Canais PCM Stereo 16 bits com frequência de Sampler 44.1 Khz (3DO, SNes) Canais Sampler (SNes)
CD-ROM:	Buffer 6 Mega (Sega CD) Velocidade dupla (3DO)
OUTROS:	Saída RGB/SuperVHS/Vídeo composto mono/stereo (SNes, Mega Drive, Neo Geo, 3D Jaguar) Mouse/Multitap/Pistolas (SNes, Mega)

JOGUINHO

REPERCUSSÕE MERCADO

A Sega parece que
quer perder a lider
em termos de tecno
O mercado (Japão
eagiu bem à notíc
ançamento do nov
istema da Sega. T
abiam que a Sega
abalhava "as esc
m um novo consol
gora tudo passou
icial. Muitas softh
interessaram em
cordos para a pro
jogos com, graç
turn, cinco empre
uentes" praticam
ertaram contratos
uitas estão "em ci
ro", mas poucas
aram indiferentes
ecisa ser nenhum
ofeta para prever
ano que vem, o
rcado do videog
pegar fogo!

TROS

ojeto Reality)

a Drive)

aguar,

CD e SNes)

com frequência de
Nes)

elocidade dupla

eo composto
Drive, Neo Geo, 3D

Nes, Mega)

QUE PODEM VIR A APARECER EM SEU FUTURO CONSOLE

UTURO CHEGOU S ARCADES

para Saturn?

ado esse poderio,
poderia esperar
em quantidade e
almente qualidade.
os e sons de
ar qualquer ser
Muitas arcades de
podem ser
ttidas sem maiores
dades ao sistema.
mostramos os
es que explodem lá
vamos torcer para
e tornem realidade
nes dos
maníacos. Para quem
ar fora, a
agia das arcades
mil por hora. O
animal tem o nome
dge Racer. Confira
alhes nas legendas.
a Racing parece
do período
lítico! Agora,
nem o Sonic para
console! Virtua
ters é outro
ultamente demais:
de luta do futuro com
mentos incríveis!

SEGA SONIC

Esse é um grande candidato a surgir no console. Muito mais velocidade e alta resolução

MICHAEL JACKSON...

...In Scramble Training é um título em que o popstar, aliado da Sega dá conselhos

F1 SUPER LAP

Fórmula 1 tipo Exhaust Note, da Sega. Licenciado pela Foca. 8 pilotos simultaneamente

VIRTUA FIGHTERS

Uma ameaça à Street Fighter? Pode ser, porque pela primeira vez os gráficos poligonais foram usados num jogo de luta

RIDGE RACER

Polígonos, texture mapping e auto-shading. Com tantas semelhanças com Saturn, esse é candidatíssimo

ALIEN 3

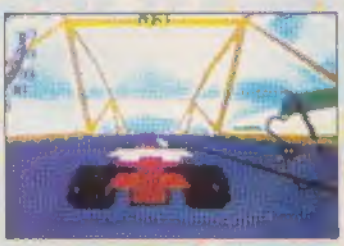
um grande arcade da Sega, com direito a muita gosma

Curvas, retas, pit stops. Acelera, meu filho!!

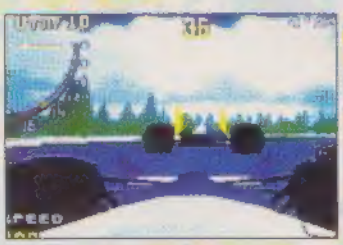
Outro sucesso dos arcades que promete estremecer os lares. A Sega usou novíssima tecnologia na adaptação para o cartucho. O chip DSP é o responsável por tornar vários efeitos especiais inacreditáveis, como o controle do nível de combustível. Os gráficos poligonais oferecem verdadeiras visões durante o jogo e os 16 Mega trouxeram detalhes dignos de serem vistos. Não pense que está no arcade original. As derrapagens estão espetaculares.
Você corre contra o relógio, contra outros competidores ou melhores tempos. Muito louco! Você pode alternar diferentes perspectivas de visão apertando os botões do controle. Pode assistir tudo na perspectiva do assento do carro, por trás, um pouco acima e visão aérea. O tempo de uma corrida pode ser bastante aumentado se você passar de um certo ponto na pista dentro do tempo. Isso sem falar que é possível dois jogadores ao mesmo tempo, com tela dividida. Se você se liga em velocidade, apronte o capacete e o condicionamento físico. Aperte os cintos benza-se e pise fundo, que vai ser dada a largada!

A sensação de realismo predomina ao longo do jogo, com vários efeito em três dimensões

Você tem os mesmos quatro ângulos de visão do arcade



A ponte do arcade é outro detalhe que foi reproduzido



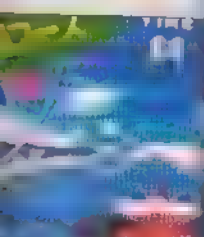
A visão de cockpit é a que traz maior realismo

Muitos túneis e pontes marcam o traçado dessa pista que se i inteiramente num cenário urbano

Os efeitos em 3D gerados por polígonos são o forte do visual

Curvas em S, pista estreita e outras dificuldades dão o tom de pista que serpenteia pelas montanhas

TUACING



dessa pista que se i

dades dão o tom des

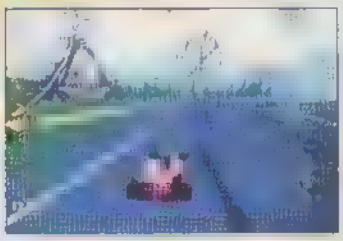
Acima, graças ao chip DSP a mudança de telas é suave, acionada pelo botão

À esquerda, a pista mais fácil do jogo, na qual quase não é preciso frear. Mas aprenda o traçado primeiro

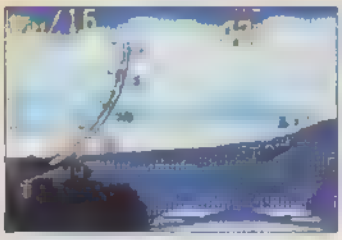
Até a tela de apresentação das pistas é igual ao arcade

Sinta a emoção dessa capotada em realidade virtual

Incrível! Você também terá o pit stop, como nos fliperamas



Que tal passar mais uma vez pela roda gigante a toda?



A curva em S do Beginner é semelhante aos ovais da Indy

É bom praticar mais, se não quiser a fama de braço duro

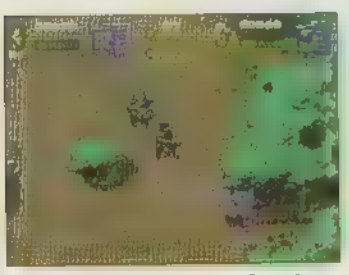
DEMO DEMONÍACA

Por Cão Atômico

Se o destino assim determinou, assim será. Em **Soldiers of Fortune**, da Spectrum Holobyte, você lidera assassinos mercenários na desesperada missão de salvar... Realidade! Ação/ aventura das mais explosivas.

Situação caótica

Se você se amarra em ficção científica, a história do jogo vai agradar. Estamos em 1887, ■ o final do século 19 está dando uma guinada para pior. Na Inglaterra, um T-Rex apareceu numa pedreira.

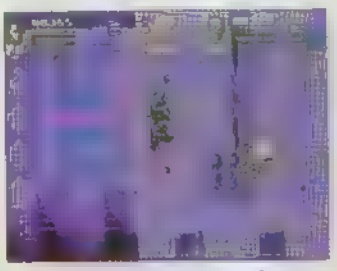


Atirar de determinados ângulos exige extrema perícia

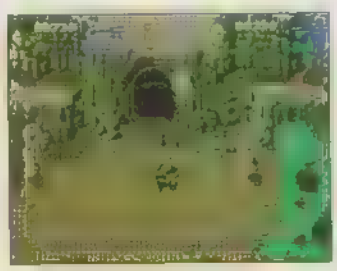
Metade da população da Bavaria transformou-se em lobos vorazes. A recém construída Estátua da Liberdade, em Nova Iorque começou a desmoronar sobre os cidadãos. A fonte deste ataque maluco na verdade é uma máquina chamada Engenho do Caos.
Entram em cena seis mercenários...e você! Vocês precisam remexer céus ■ terras à procura do Engenho do Caos e de seu insano inventor.

Armas mercenárias

O trabalho em grupo pega bem nesse jogo. Um ou dois jogadores escolhem um soldado - o Cavalheiro, o Bandido, o Cientista, o Mercenário, o Metranca ou o Rufião. Nas aventuras de um só jogador, o CPU controla o segundo lutador. Os rapazes são osso duro. Cada um tem uma espécie de pacote de armamentos e munições, como bombas e tiros de 360 graus. Além de atributos adicionais,



Depois de você sempre vêm coisa ruins. Evite-as esperando em cantos e nas entradas mais estreitas



A sequência em que você pega as chaves pode afetar as saídas que serão abertas por elas ou as saídas que surgirão

como saúde perfeita, velocidade e inteligência. Você pode classificá-los como monstros, se quiser.

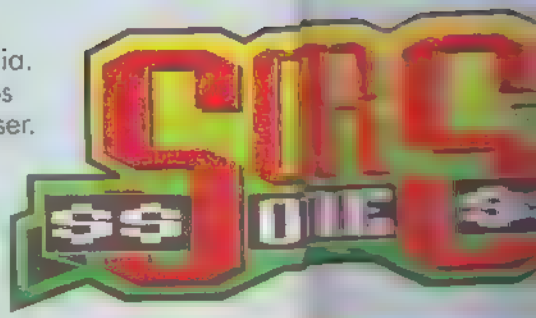
Os sem-terra

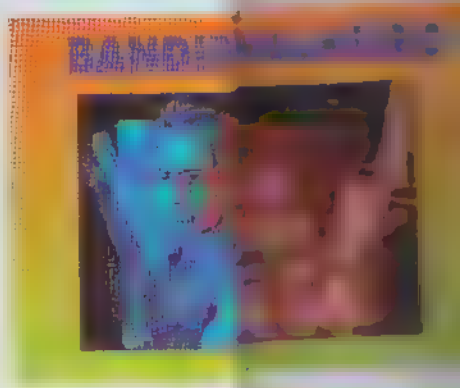
Se você acha que o jogo se resume a correr e atirar, vai dançar e não avançará. Ação e jogabilidade seguem a clássica visão da luta de cima, usando

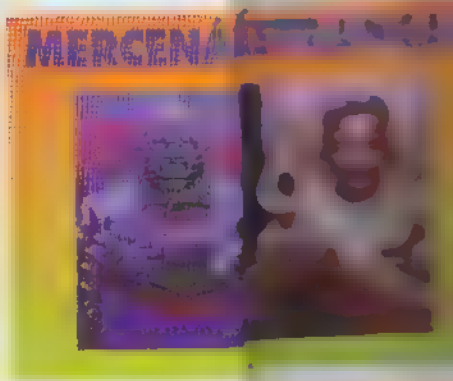
O mundo deu uma guinada para o fantástico

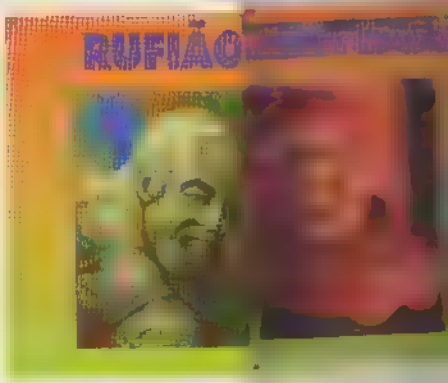
A tela da fase bônus fala sobre os assassinatos problemas legais de cada personagem e premia você de acordo com o trabalho realizado

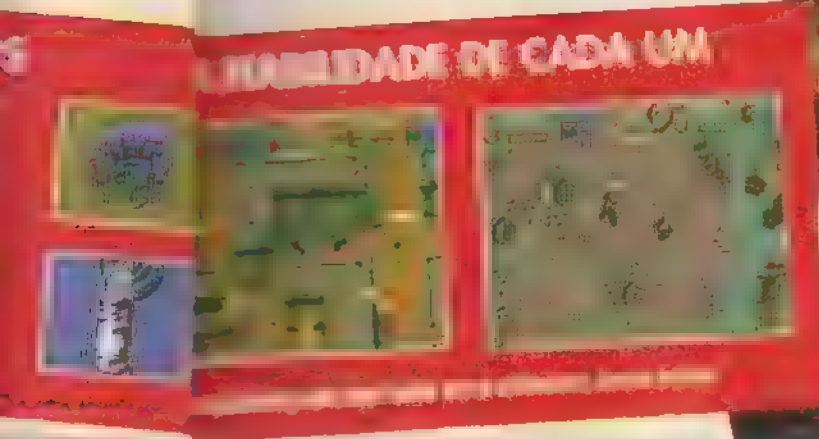
meios ilimitados para devastar um território amalucado. Até que você encontre o Engenho do Caos, no último mundo, sua meta é simplesmente achar alavancas de saídas prateadas, que tem o nome de



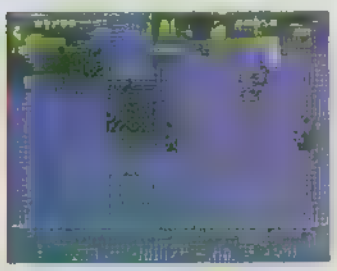








"Nodes"...e sobreviver. Todos sabem que é muito mais fácil falar do que fazer. As fases de labirinto podem fazê-lo mergulhar num quebra-cabeças infernal. Uma horda de terríveis matadores pode atacá-lo a cada instante. Pedras despencando, valentões musculosos, homens-lagarto e robôs assassinos são algumas das aberrações da natureza que estão esperando para surpreendê-lo. Atire em plantas do pântano, minivulcões, sapos



Você pode fugir do fogo dos inimigos

gigantes e outros maravilhosos perigos da do mundo natural (ou nem tanto) e possua uma verdadeira trupe de mercenários assassinos nas mãos. Vá de leve, sem pressa e arrume punições para os bandidos, graças aos simples e efetivos controles do jogo.

Trate de comprar vidas extras sempre que tiver grana para tal aquisição. Isso é que é verdadeiro investimento na saúde!!

Veja e ouça o mal

Finalmente você não tem mais problemas com a aproximação da maldição.
Os personagens surgem com sprites grandes e a visão de cima favorece a qualidade dos detalhes. Os artistas que desenharam os personagens se preocuparam em fazê-los bem grandes. Mais ainda do que isso, o design do jogo procurou seguir uma linha vitoriana, inspirada na ficção científica que teve no escritor Julio Verne (autor de Viagem ao Mundo em 80 Dias). O pessoal que cuidou da parte sonora também levou suas resposabilidades bem a sério. O resultado é surpreendente, a música mergulha numa batida tecno-rock. Os efeitos são poucos, mas sacudidos também.

Ponha os dedos na luta

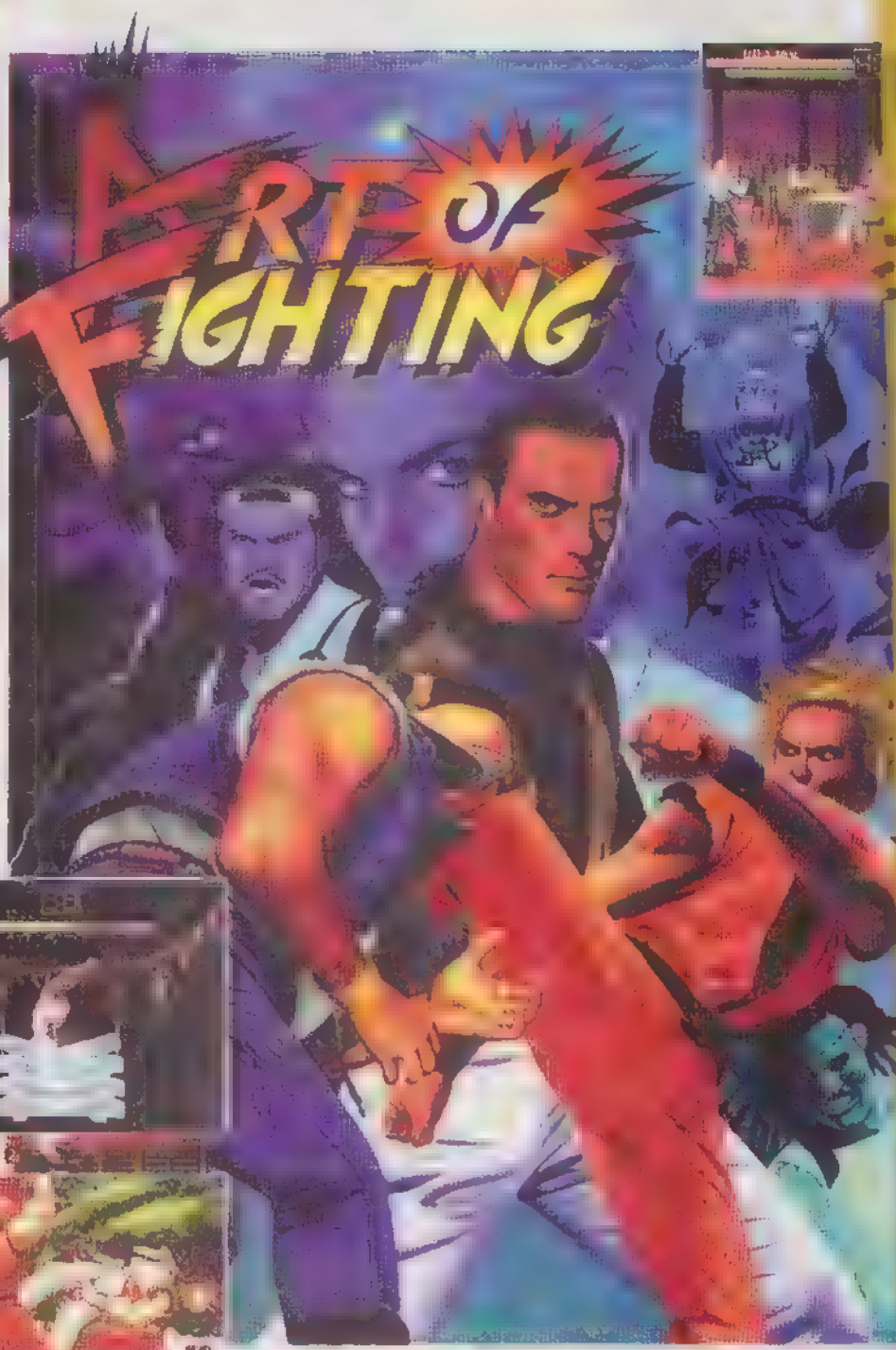
Soldiers of Fortune coloca lutadores furiosos numa história no mínimo incomum. Caso você curta o gesto de se atirar de cabeça numa ação, esta é sua grande oportunidade. Além de tudo a luta segue engraçada até os últimos instantes.

curta-o

DHARMA
circuito.

Euforia no planeta Mega Drive: o pau vai comer!!

Andaram dizendo que os sucessos da SNK só sairiam para Nintendo. Olha aí o tamanho do desmentido. Antes do final do ano vai chegar às lojas japonesas o semprte esperado Art of Fighting, inclusive com boas chances de ter o sistema de zoom. Outra indefinição diz respeito ao funcionamento dos botões. O Neo Geo possui 4 e o Mega 3. Essa é uma questão crucial porque a jogabilidade depende disso, devido à combinação de golpes. Serão 16 Mega para o seu Mega.



supergolpe ao lado é acionável em ocasiões especiais. Todos eles dependem de sua quantidade de KI

Um dos golpes mais tradicionais de Art of Fighting, agora no Mega

A telinha promete esquentar...

...com duelos empolgan

ENTRE PARA A TURMA DA MÔNICA SEM TER QUE EVAR COELHADAS TODO DIA.

Chegou o primeiro cartucho para **Master System** com toda a Turma da Mônica. Agora ninguém precisa trocar os "elles" pelos "eles" pra virar o Cebolinha. No cartucho **O Resgate** você vai ser o Cebolinha, o Anjinho, a Magali, o Chico Bento e (adivinhou!) o Bidu numa super aventura na Terra dos Monstros. Mude de personagem em qualquer fase para sair das enrascadas e salvar a Mônica das garras do Capitão Feio, usando as habilidades especiais de cada um. E, como esses heróis são brasileirinhos, tudo no jogo é escrito em português.

Ajude a Turma da Mônica, ou você vai ter que se ver com a baixinha dentuça depois.

Por Jogador Desconhecido

ToeJam & Earl

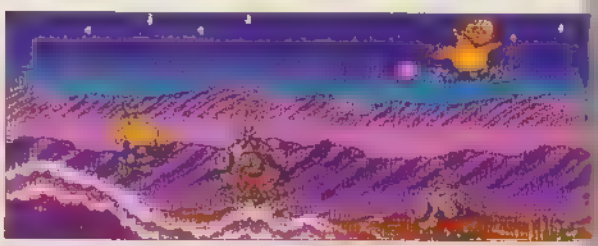
Panic on Funkotron

Todo mundo ligado! ToeJam & Earl, os rappers da malandragem estão noutra enrascada. Na última aventura, eles acamparam no horrível planeta Terra, mas conseguiram escapar e retornar a Funkotron. Mas alguns terrestres seguiram o rastro da nave do rap. Agora, se ToeJam & Earl não conseguirem despachar os humanos para casa, Funkotron pode se virar um planeta preto e branco e perder o funk. Em cada uma das 17 fases, ToeJam & Earl (sós ou juntos no modo 2 jogadores) percorrem os territórios em busca dos invasores. Funkotron é um planeta interessante: florestas, oceanos, cavernas vulcânicas, picos de neve ■ um portal especial para a Hyperfunk Zone. Não se passa de fase antes de capturar todos os humanos e despachá-los de volta à Terra. Só com itens a dupla encontra Lamont, um caçador que capturou Funkapotamus. Você se sentirá no universo funk. Com power ups a dupla bota pra quebrar. Pode evocar os Poderes Funks para ajudar, mas estes são limitados. Possuem um suprimento eterno de Jarros-armadilhas. O Funk Vaccum transforma a dupla em caçadores de cabeças humanas. Funkotron é um colírio psicodélico para os olhos, com cores vivas e chocantes. Sprites grandes, movimentos inéditos e uma animação fora do comum. Cenários de fundo vão na mesma linha: muchas colores e detalhes. Os controles são simples. O som está garantido com um hip-hop original com vozes digitalizadas.

Funkotronianos com caixas desafiam os garotos para um duelo de rap

Sacuda árvores e arbustos em busca de surpresinhas. Podem ser presentes e bugigangas em geral. Não perca essa oportunidade, meu chapa!

O estilo de jogo dessa nova aventura é bem diferente que s predecessor. Mas o bom humor continua o mesmo



Os gráficos e as cores do game são bem a cara dos nossos bem alegres e divertidos

Debaixo d'água, fique de olho no peixe. Dê-lhe um beijo e consiga ar

MALAS. E SEM ALÇA NEM RODINHA

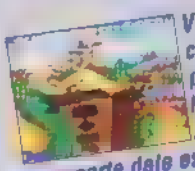
Poodles atacam em bandos, sempre latindo. Pule sobre eles e mande jarros

Um encontro com vacas fantasmas é transcendental. Jarro nelas antes de perseguirem os garotos.

Para os trabalhadores da construção civil o remédio é pular por cima deles.

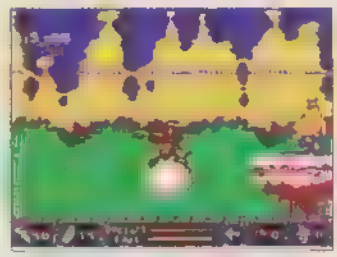
Cuidado com as bruxas. Agarre-as antes que façam estragos para a pobre

O flash da câmera fotográfica do turista pode ser evitado pressionando para baixo.

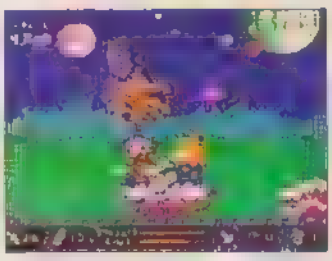


Você só consegue pegar o homem no box A, quando uma parte dele está de fora.

Fique muito atento aos "pacotes" eles reservam muitas surpresas e pontos extras



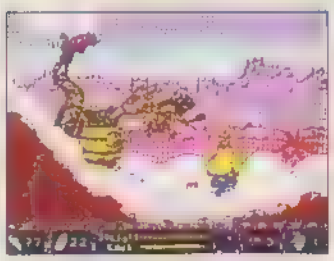
Equilibre-se sobre as bolhas



Meta o nariz em tudo e insista

YO! FORÇA TOTAL

Procure por Trixie, a sereia. A boazuda vai dar habilidades especiais que o ajudarão na difícil tarefa de vencer o jogo. No nível 3, você a encontrará entrando pela porta que se localiza no penhasco roxo



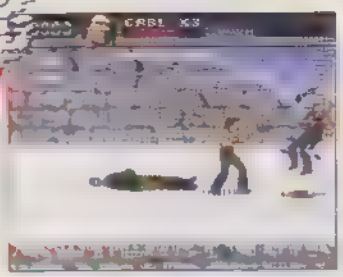
Guarde seu Funk Vacuum para encrencas pesadas

Use o Funk Scan para xeretar áreas sem saída

Quem foi o gênio que inventou este jogo

Disney's Aladdin

SEGA



Quando atacado por muitos inimigos, evite que façam uma "rodinha" em você. Mova-se de maneira a deixá-los sempre a sua frente, atacando um por vez. Dica: Um murro correndo pode derrubar vários capangas de uma única vez

CLIFFHANGER

salvar alpinistas inexperientes. Cliffhanger faz você vestir as botas de Gabe em meio à uma difícil operação de resgate. Você terá que salvar seus amigos raptados por Qualen e seu bando de malfeitores e ainda encontrar uma bolada escondida na montanha. Em cada uma das sete fases do jogo, você disputa batalhas com a gangue de Qualen - primeiro, com golpes e depois com armas (facas e tiros). O estilo lembra muito **Double Dragon** e **Final Fight**, com muitos golpes e movimentos, incluindo socos, chutes e o super chute (o mais eficiente). Tudo bem, Cliffhanger é um desafio para qualquer jogador. Mas é um tipo frustrante de desafio, que vai fazer você desejar socar a sua TV. A jogabilidade é irregular - você sobrevive às batalhas para mais tarde cair na água e morrer. A animação é simples, fiel ao padrão Mega Drive. Os movimentos dos personagens são bem reais. Os gráficos de fundo são comuns e repetitivos. O som varia do estalo dos socos a grunhidos de dor. Os controles não são aquela perfeição. Principalmente na hora de ativar a corrida rápida. Dê alguns pulinhos antes.

Pratique o pulo rápido. Em certos lugares do jogo ele será indispensável

Seu golpe especial é bastante eficaz, mas tira um pouco de energia

Não deixe o bandido da metralhadora acertá-lo. Em determinados ângulos, ele não consegue atingi-lo. Use esse ponto fraco e mova-se suavemente até derrubá-lo

DESMORONANDO

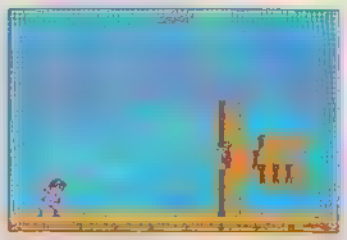
Não é preciso conhecer os pontos básicos do alpinismo para jogar Cliffhanger. A regra básica do jogo é simples: paciência.

GUNSTAR HEROES

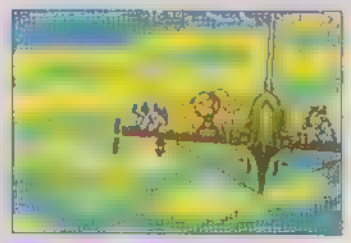
Tecnologia de "novatos" surpreende e diverte muito

A fabricante do jogo, a Treasure, é formada por um time de ex-integrantes da Konami. Daí o visual, seguir a linha "Konami" ■ apresentar um arsenal tecnológico que supera a capacidade do Mega Drive, ou faz repensá-la. Logo, uma pergunta vêm à cabeça: o que o SNes tem que **Gunstar** não tem? O Mega não faz rotação e escala, mas o próprio cart traz uma rotina para tais efeitos, que incrementam a diversão. O jogo mistura **Midnight Resistence** com **Street Fighter**. Socos, chutes, voadoras, rasteiras, golpes especiais e um Vega cover! São quatro armas que resultam em 14 tipos diferentes a sua escolha (pode-se usar uma arma ou juntar duas). Com tamanha criatividade, a novata Treasure vai dar o que falar!

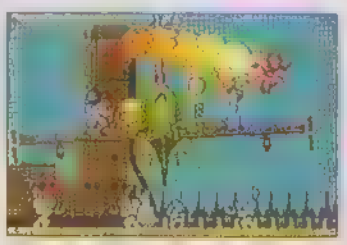
Mais uma metralhada de tecnologia. Polígonos são utilizados no jogo da Treasure



Aqui tem-se o efeito de uma transparência. Note quando as nuvens se sobrepõem

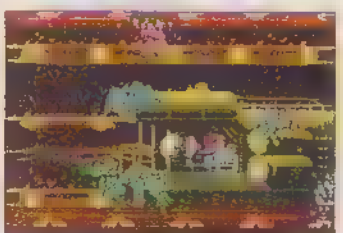


Efeitos de rotação nesse local. Melhor: rotação em duas camadas! Tá cuida, S. Nintendo

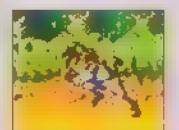


Notou a semelhança com algum chefão de Street? Ah, o melhor tiro é o laser com o perseguidor

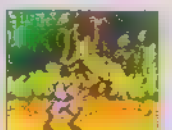
O jogo já começa com uma apresentação tecnológica. Neste logo aplica-se um zoom up



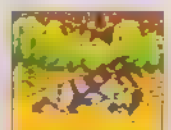
Para dois jogadores simultâneos. O melhor é o Red que atira mesmo em movimento



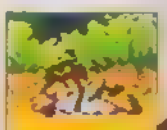
Corrida (use o direcional)



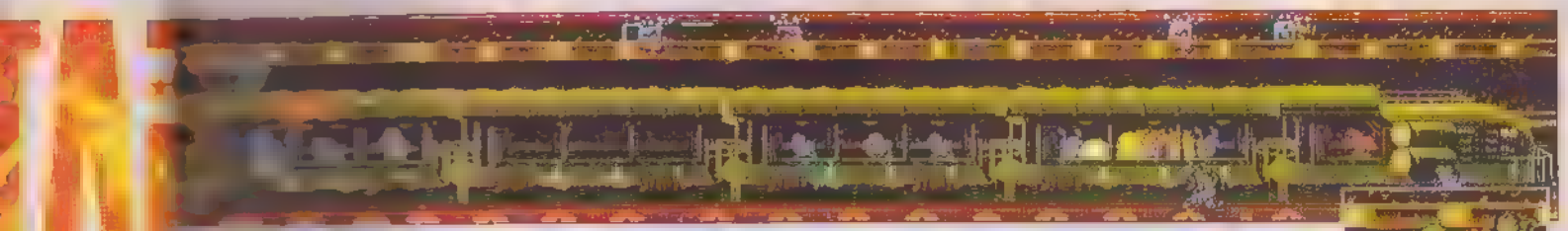
Direcione o tiro



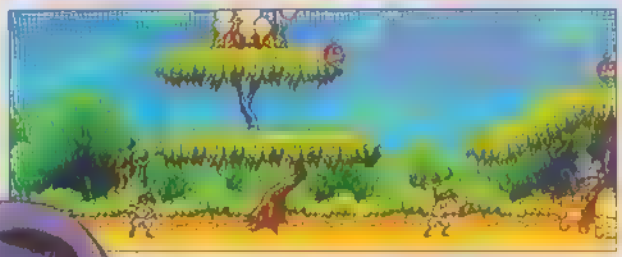
Pegue item com ↓ + tiro



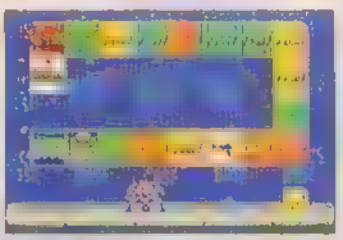
Rasteira (↓ + pulo)



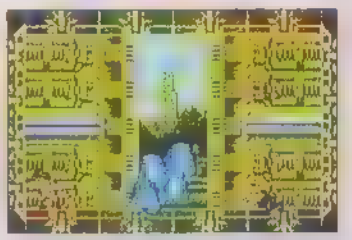
... e vertical. O mestre se transforma 3 vezes no easy, 5 no normal e 7 no hard em diante



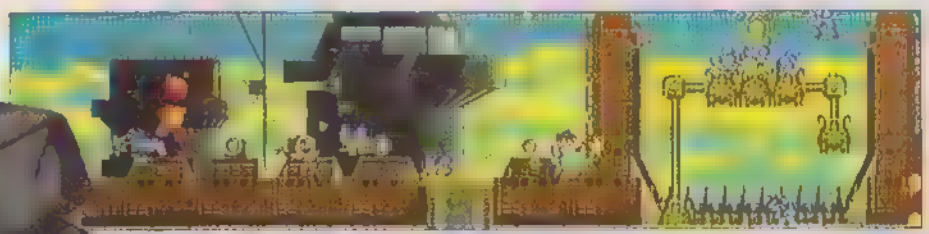
A primeira fase, para variar, serve para testar os comandos e se ligar



Fight, item ou porrada

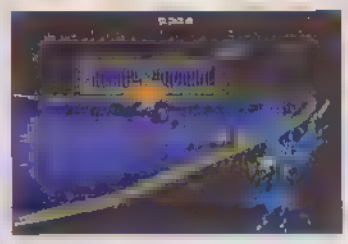


O chefe joga bomba após perder

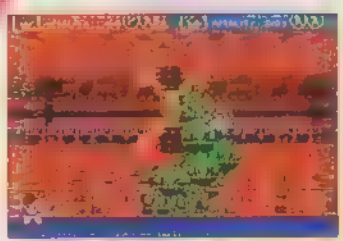


Não espere por moleza. Olha o tamanho da encrenca que o aguarda

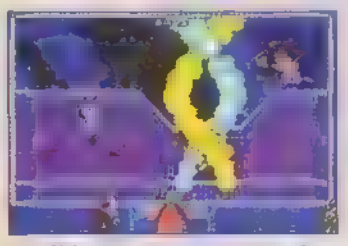
Pela última vez, o Vega cover aparece nesta quinta fase



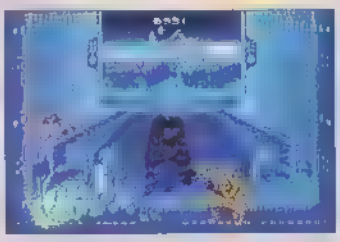
Muita rotação na segunda aparição do Seven Force



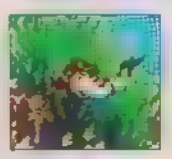
O Core Guard System, da fase 6, ataca com três transformações



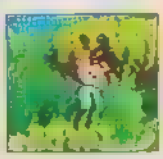
Na última fase uma coleção de mestres aparece



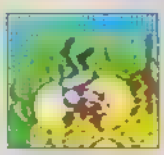
Final: atire nas pedras e dê uma rasteira no robô ao se aproximar



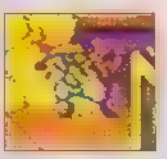
Voadora (pulo duas vezes)



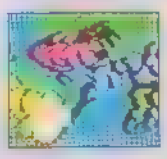
Pendurando (↑ + pulo)



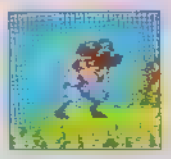
"Facão" (↑ + pulo)



Escorregão (⟷ + tiro)



Arremesso (tiro perto)



Defesa (pulo + tiro)

NATAL Radical

Micro Genius

A melhor marca de videogame !

MICRO GENIUS ORIGINAIS

IQ-1000 - Controle remoto sem fio de US$ 70 por **US$ 48**

IQ-701 - de US$ 50 por **US$ 38**

IQ-501 - de US$ 50 por **US$ 38**

GOOD BOY - Computer Game - de US$ 50 por **US$ 33**

JOYSTICK PARA MICRO-GENIUS

Joystick Controle Remoto TIJ-307 - de US$ 20 por **US$ 7**

Joystick Hiper TJK-305 - de US$ 12 por **US$ 7**

JOYSTICK PARA MEGA DRIVE

Joystick Controle Remoto TIJ-308K - de US$ 20 por **US$**

Protetor para aparelho MEGA DRIVE - de US$ 7 por **US$**

Pistola TLG-403 - de US$ 14 por **US$ 8**

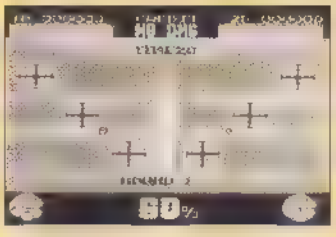
LANÇAMENTO:
Street Fighter 2
para GAME GEAR

DISTRIBUIDORES:

SKYLINE - Galeria Lai Lai Center - Térreo - Loja 011
REPORTEC - Shopping Internacional - 1º Piso - Loja 07 e 08
PLAY GAME - Galeria Lai Lai Center - 2º Piso - Loja 209
CIUDAD DEL ESTE - PARAGUAY

LETHAL ENFORCERS

O jogo só vem com uma arma. Caso queira jogar em dupla...



O Modo Practice permite que você treine a pontaria

Mate os bandidos no banco e cuidado com os inocentes

A 3ª fase rola no aeroporto

Os inimigos não dão trégua nem mesmo no late

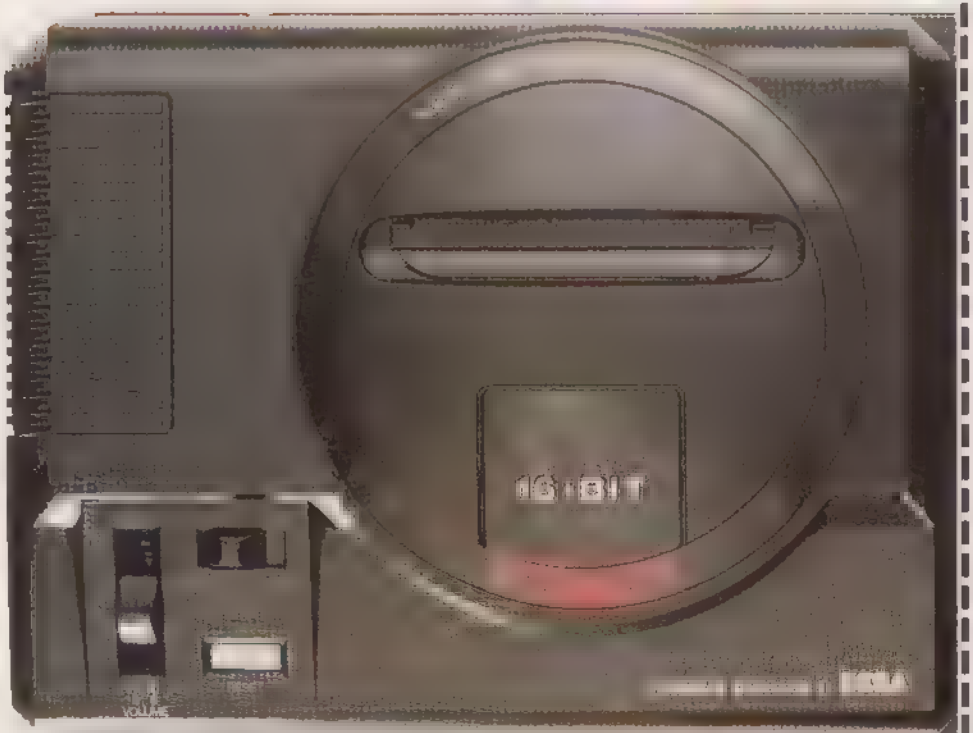
INIMIGOS

Você vai manejar essa réplica do três-oitão - "Justifier"

LETHAL ...	Konami
CD	Fases: E.U.A.
2 Jogadores	Tiro Continue
Gráfico	★ ★ ★ ★
Som	★ ★ ★ ★ ★
Dificuldade	★ ★ ★ ★
Fun Factor	★ ★ ★ ★

PARECIA IMPOSSÍVEL FAZER O MEGA DRIVE
TAMBÉM PARECIA IMPOSSÍVEL DERRUBAR O MURO
MAS O FUTURO É ASSIM MESMO, SURPREENDENTE E
COM JOGOS EM COMPACT DISC, QUE PODEM TER ATÉ
DE UM CARTUCHO). COM SEGA CD, PELA PRIMEIRA VEZ VOCÊ
ATORES REAIS, DESENHOS ANIMADOS E VIDEOCLIPES.
SEUS CDS DE MÚSICA. VEJA, JOGUE E OUÇA

DUPLA POTÊNCIA:
COM A MESMA
FACILIDADE QUE VOCÊ
JUNTA ESTAS DUAS
PÁGINAS, VAI UNIR OS
PROCESSADORES DE
16 BITS DO MEGA DRIVE
E DO SEGA CD,
PARA VIVER A
EXPERIÊNCIA ÚNICA
DOS CD GAMES, SEM
PERDER NENHUMA
EMOÇÃO DOS MAIS DE
130 CARTUCHOS DO
MEGA DRIVE.



JUN
AS
PÁG
E
VEJA
O
FUTU

SEGA

Assim se diz, mas não se pode ofender o Jurassic Park™. Santo Jurassic Park™ é marca registrada Jurassic Park™ © & © 1992 Universal City Studios, Inc. & Amblin Entertainment, Inc. • Night Trap™ é marca registrada Digital Pictures, Inc. sob licença da Sega © & ℗ 1992 Digital Pictures, Inc. Todos os direitos reservados. • Flashback é marca registrada de U.B. Software Inc. © 1992 U.B. Software Inc. Todos os direitos reservados. • Road Avenger é marca registrada de Interactive Pictures, Inc. © 1992 Data East USA, Inc. © 1992 Interactive Pictures, Inc. Todos os direitos reservados. • Sewer Shark foi desenvolvido com Sony Imagesoft. © 1992 Digital Pictures Inc. © 1992 Digital Pictures Inc. Sewer Shark é marca registrada da Sega, Inc. Todos os direitos reservados. Logo registrado. © Sega 1992

DRIVE
MURO
ENTE E
ER ATÉ
VOCÊ
LIPES.
OUÇA

JUN
AS
PÁG
E
VEJ
O
FUTU

...DA MAIS AVANÇADO.
...BERLIM OU CONSTRUIR UM ÔNIBUS ESPACIAL.
...VEL. COMO SEGA CD, O VIDEOGAME
...MEGA DE MEMÓRIA (+ DE 1.000 VEZES A CAPACIDADE
...TER JOGOS COM HORAS DE IMAGENS DIGITALIZADAS DE
...COMO SE JÁ NÃO BASTASSE. SEGA CD TAMBÉM TOCA
...SEGA CD. SOMENTE PARA MEGA DRIVE

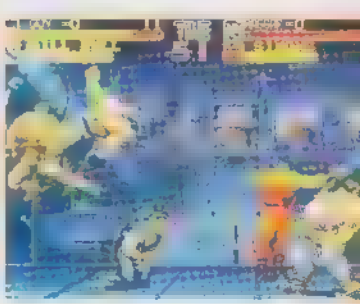
EFEITOS ESPECIAIS:
ZOOM, ROTAÇÃO 360°,
DILATAÇÃO E CONTRAÇÃO
DE IMAGENS.

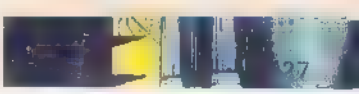
MULTIMÍDIA:
JOGA CD GAMES E
TOCA CDS.

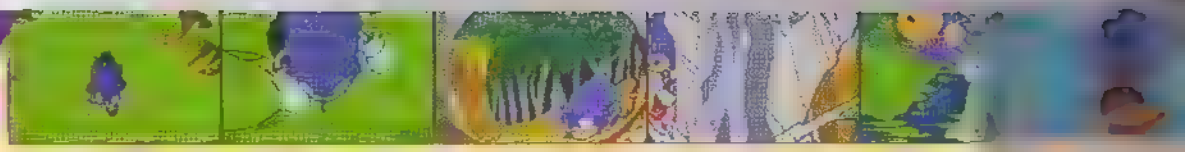
ATÉ 540 MEGA DE
MEMÓRIA

SOM DIGITAL COM
8 CANAIS PCM.

SEGA CD SÓ PARA
MEGA DRIVE.







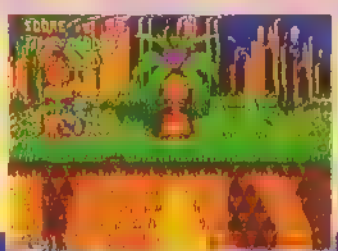
Os poderes do CD se unem à velocidade do porco espinho

Sonic, o mascote oficial da Sega, ganha versão para CD. O porco-espinho atômico está mais high-tech do que nunca, graças ao novo console. Os gráficos melhoraram, as músicas são orquestradas e cantadas e novos elementos de jogabilidade foram adicionados. Só a velocidade continua a mesma: super-sônica.

NOVAS EMOÇÕES

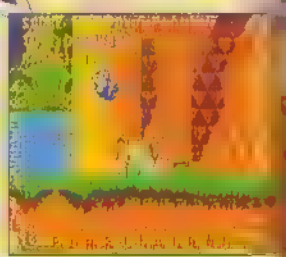
A maior sensação é um novo modo, o Time-Attack, que pode ser definido como uma espetacular corrida contra o relógio. Veja logo abaixo como não perder tempo.

TIME ATTACK



Ao sair da rampa ponha seu joystick para esquerda

Use a arrancada (↑ + botão) para sair rasgando



Uma pedra em seu cami... lembre-se de pulá-la

A bota vermelha é essencial para ganhar velocidade

TEMA DE ABERTURA

SONIC - YOU CAN DO ANYTHING

go again - 9-9 Don't fall behind
be late - 7-7 Destination Heaven
e - 4-3 Now it's you and me
have fun - Say blast off Hey!!!

bar - It's not that far
make - Hey! Give & take
- Time Zone - Check out Egg
He's never alone
lace - Getting in place
do y'get - Say - Fast jet
- Cosmic Zoom - Heads up Jake
It's SONIC BOOM

Warrior - Toot toot Sonic Warrior
hour is never at hand
got the power to save the land

e chance - slip on thru
matter what you do you gotta for you

Warrior - Deep in Space and time
Warrior - forever in your mind
survive, the will to stay alive
you try, you can do anything

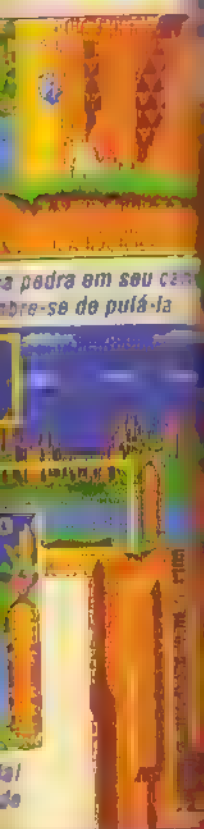
Warrior - Always take a chance
Warrior - Never says he can't
survive, the will to stay alive
you try, you can do anything

ELES TIRAM SEU SOSSEGO

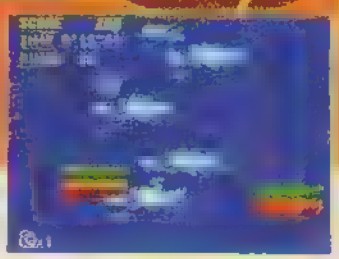
Na 3ª fase você deve perseguir o Dr. Robotnik...

...e enfrentá-lo debaixo d'água sugando as bolhas de ar em volta

Apenas desvie das bombas que ele irá lançar



...a pedra em seu ca... ...bre-se de pulá-la



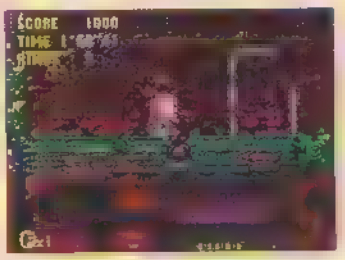
O melhor caminho é sempre por cima

Aqui pule e deixe o botão apertado

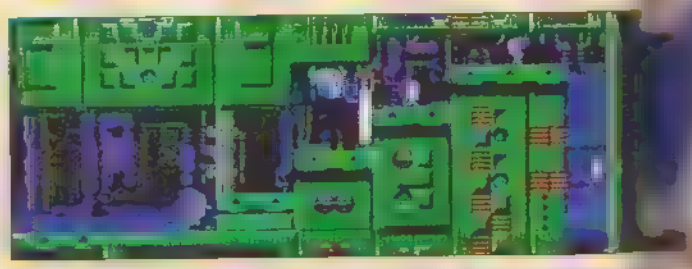
SONIC CD

O verdadeiro final somente no futuro

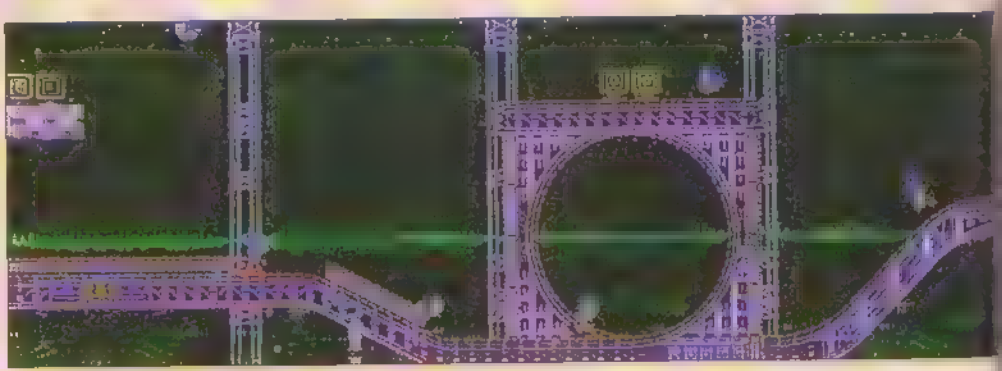
Sonic, desconhecendo o perigo que o aguarda, vai tirar férias em Never Lake (uma das fases de Little Planet). Lá, o herói descobre que o satânico Dr. Robotnik escolheu esse planeta para instalar sua fortaleza. Cada fase se divide em 3 épocas: passado, presente ■ futuro. Para ver o final verdadeiro é preciso pegar todas as Time Stones ■ obter um bom desempenho no futuro de todas as fases.



O porco-espinho precisa deter Metal-Sonic e salvar sua fê

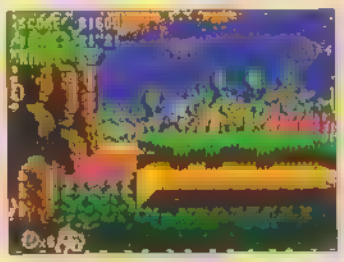


Uma das grandes novidades dessa aventura: Sonic é reduzido a tamanho. Isso significa encrencas ainda maiores

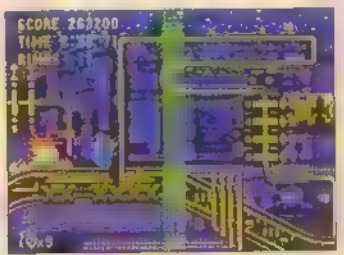


Nessa fase, ao alcançar a elevação, pare, pule para o topo do looping, torne a pular e ganhe uma

O atrito da esteira vai quebrar a máquina. Fácil, não?



Estes inimigos pegam Sonic de surpresa. Cuidado!

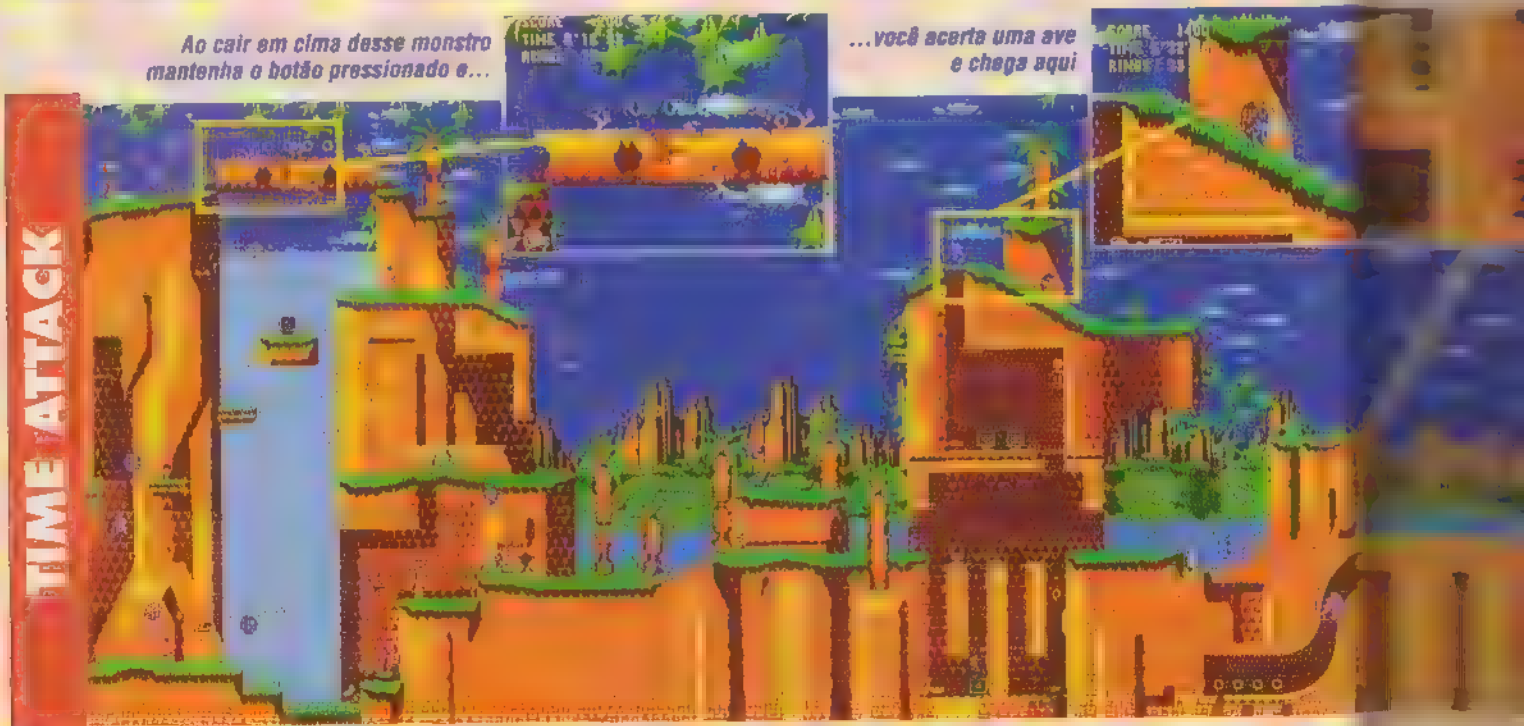


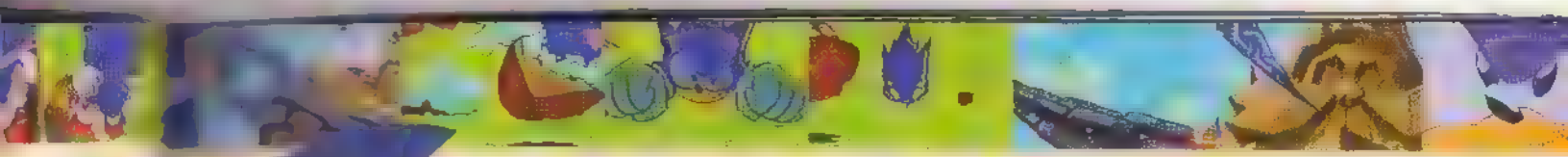
Você vai queimar o chão com a ajuda deste propulsor.

Tome muito cuidado para cair!

Ao cair em cima desse monstro mantenha o botão pressionado e...

...você acerta uma ave e chega aqui





Sonic é reduzido a
ares

lar e ganhe uma

muito cuidado pa

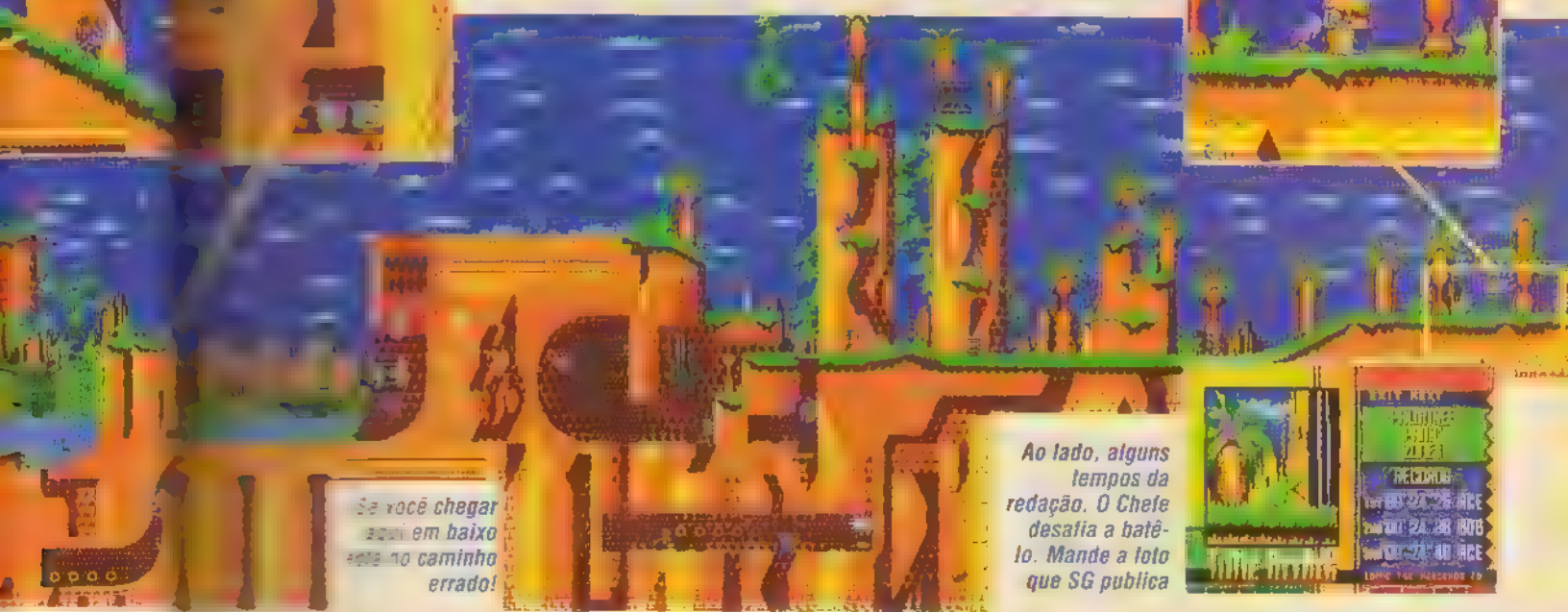
Esse pedaço é dos mais complicados

Não marque bobeira. Veja (e pegue) mais uma vida!!

O melhor remédio nesse pedaço é se segurar

Olha só: 2 vidas. Mas não têm nada a ver com Time Attack

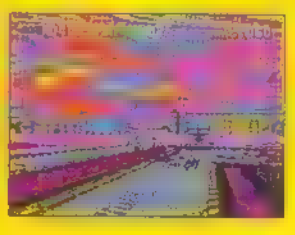
Depois da última plataforma, basta ser veloz. Percurso fácil



Se você chegar aqui em baixo está no caminho errado!

Ao lado, alguns tempos da redação. O Chefe desafia a batê-lo. Mande a foto que SG publica

DESAFIO EXTRA: NOVA FASE ESPECIAL



Conseguir as esmeraldas tornou-se mais divertido. Numa pista que lembra muito o jogo F-Zero, da Nintendo, você deve destruir os OVNIs dentro de um curto período de tempo

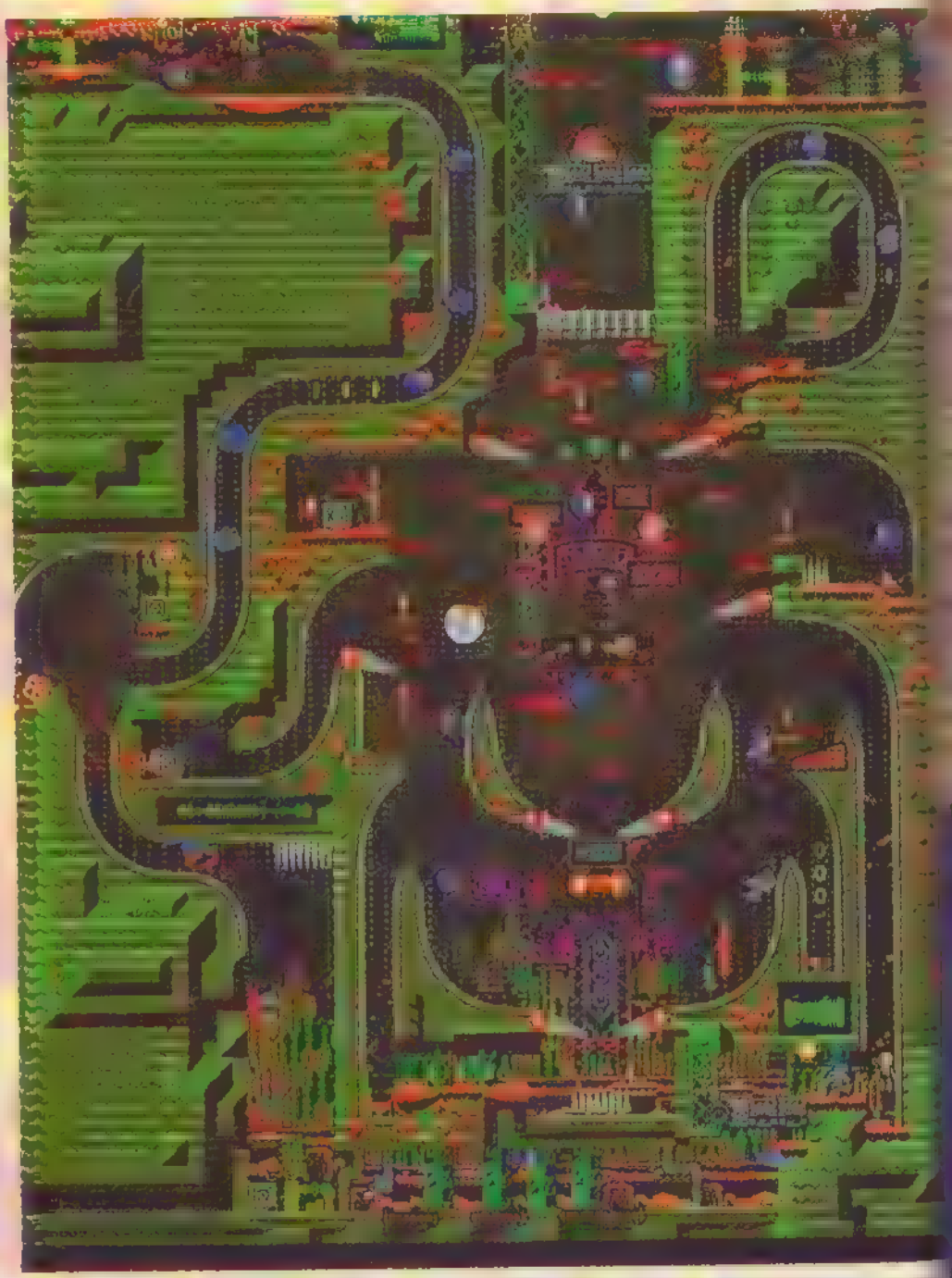
CD
LANÇAMENTO

SONIC CD

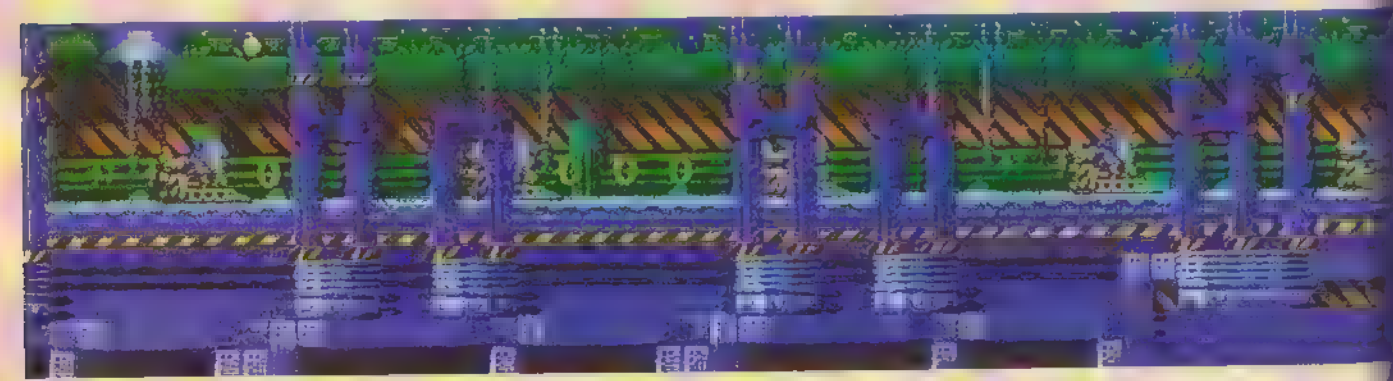
O vilão raptou sua melhor amiga. Seu dever é salvá-la

Para derrotar Metal Sonic, só ganhando dele em uma corrida

Sonic ganhou novos movimentos



Não é porque saiu o cart Sonic Spinball que a fase de fliper ficaria de fora. Dá uma olhadinha aí em



Este veículo vai lhe dar o impulso que você precisa para passar para o futuro da fase

vilão

SÓ TEM FUTURO QUEM DETONA AS MÁQUINAS DE ROBOTNIK

olhadinha aí

NBN IMPORT&EXPORT

CONSULTE NOSSOS PREÇOS PARA:

- ★ MOUNTAIN BIKES
- ★ INSTRUMENTOS MUSICAIS
- ★ CALCULADORAS
- ★ BRINQUEDOS
- ★ VIDEOS
- ★ SOM

PEÇA NOSSA TABELA

VOCÊ COMPRA, VOCÊ RECEBE

TEL/FAX: (0152) 33.9715

SUPER NINTENDO - SEGA - PC - CD
IMPORTAMOS E ENVIAMOS VIA SEDEX

SUPER NINTENDO (ORIG.):
Alien VS Predator
Aquatic Games
Aero The Acrobat
Art of Fighting
Battletoads
Bubsy
Batman Returns
Bulls VS Blazers
Bomberman 93 c/Multi Tap
Brawl Brothers
Battle Grand Prix
Battle Clash
Boxing Seat
Cool World
Captain America
California Games II
Crash Dummies
Caesar Palace
Cool Spot 7UP
Extra Innings
Fast Air
Final Fight II
Fatal Fury
Goof
Goof Troop
GP-1
Hit The Ice
John Madden Football
Krusty's Super Fun House
Lethal Rage
Lethal Weapon
Legend of the Ring
Lock On
Mario Is Missing
Mecarobot Golf
Magic Quest
Mortal Kombat
NBA Basketball
Nigel Mansel
NFL Football
Outlander
Out Of This World
Off Road Baja
Prime Goal
Pugsley's Rocky
Pace Attack
Push
P.T.O.
Pilotwings
Prince of Persia
Race Drivin
Run Hard
Road Runner's
Pac Stunts
Redline F1 Racer
Rock n Roll Racing
Run Saber
Rush Hunting
Super Mario Kart
Super Turrican
Street Fighter II Turbo
Super Off Road
Shadow Run Mono
Sunset Riders
Super Formation Soccer
Super Mario All Star
Tiny Boxing
The Terminator
Tom e Jerry
Taz-Mania
The Great Waldo Search
Turtles IV
The Magical Quest
Top Gear II
Troddlers
The Secret Missions
Sonic Heroes
Wild Gear
Zombies
Zelda
Utopia (RPG)
Sétima Saga (RPG)
Shadow Hawk (RPG)
Top Gear 1

GENESIS (ORIGINAIS):
Aladin
Aero Acrobat
Ayrton Senna (Japonesa)
Alien Storm
Bubsy
Battletoads
B.O.B.
Bart's Nightmare
Bugsy
Carmen Sandiego
Cyborg Justice
Cross Fire
Chiki Chiki Boy
Chakan
Captain Planet
Dinosaurs
Deathe Dove
Dashing Desperado
Double Dragon III
Ex-Mutants
Ferrari Grand Prix Challenge
George Foremans KO
Goods
Gunstar
Greendog
Fencing
General Chaos
Haunting
Hit The Ice
Jungle Strike
Jurassic Park
Lakers VS Celtics
Mortal Kombat
Menos
Mig 29
Mazing Saga
NBA All Star Challenge
Paper Boy
Paper Boy II
Predator II
Rocket Knight Adventures
Road Rash
Ranger X
Rocket Knight
Road Blasters
Shinobi III
Super Baseball 2020
Spider Man X X-Men
Street Of Rage II
Street Fighter II (Ch. Edit.)
Super Smash IV
Strike Return
Sonic II
Taz-Mania
The Simpsons Bart Nightmare
Tiny Toon
The Terminator
World Champion Chip Soccer
Wardner
Wimbledon Tennis
Gunstar Heroes
Davis Cup Tennis
Hockey NHPL 94
Landstalker (RPG)
Baseball 2020
Zombi
Mock

CD GENESIS:
After Burner III
Batman Returns
Cobra Command
Ecco Dolphin
Final Fight
INXS
Jaguar
Marky Mark
Night Trap
Spiderman
Road Avenger
Road Alaste
Sewer Shark
Sherlock Holmes II
Sonic II
Time Gal

GAMES PC:
Alkanoid
At The Zoo
Crack Down
Flashback
Forces
F-15 Strike Eagle
Jimmy Connors
Lemmings
Mig 29
Monkey Business
Metal Gear
Megalomania
Murder
Night Hunter
Operation Wolf
Pit Fighter
Potos
Race Drivin
Stellar 7
Space Harrier
Shadowlands
Super Space Invaders
Super Contra
The Goodfather
The Gold of the Aztecs
The Games
Thunder Strike

CONSOLES:
Sega Genesis Econômico
Sega CD Genesis Fac Toy
S. Ness Econômico
S. Ness completo
Neo Geo (Série Ouro)

ACESSÓRIOS:
Adapt. P/ S. Famicon. S. Nintendo
Bazuka S. Nintendo
Balcon
Bazooka Super Scope s/Fio
Controle S. Nintendo
Controle S. Nintendo Turbo
Controle S. Nint. Prog. Orig
Controle 6 Botões Mega Orig
Controle Too Fighter S. Nintendo
Estojo para Cartuchos
Fonte
Game Genie S. Nintendo
Pro II P/ Mega
Pro CDX Adap. P/ Mega CD
Super Multi Pad
Joystick Aviator/Intruder

KITS TAMIYA:
Mercedes Benz 600 Sel
Toyota Celsior
Mercedes Benz AMG 500 SL
BMW 635 CSI GRA Racing
Ferrari Testa Rossa
Porsche 962 C
Taka QB CV Toyota
Mazda Savanna RX 7 Cabriolet
Calsonic Skyline GTR GRA
Castrol RB Skyline GTR GRN
Zexel Skyline GTR GRN
Porsche 956
Toyota Tom's 84
Nissan R 89 C
Cabin R 90 V Nissan
Liger JS II (F1)
The Changing Pit Crew
Racing Pit Team
Tinta Tamiya
Tamiya Color Spray
Tamiya Modeling Wax (C/ Aplic.)

IMPORTAMOS MAIS DE 800 PRODUTOS. CONSULTE

SUPER DICAS

THE SUPER SHINOBI II
(Mega Drive)

NINJITSU DÁ INVENCIBILIDADE

Em options ouça as músicas nesta ordem (não é preciso escutá-las inteiras): 1. He Runs, 2. Japonesque, 3. Shinobi Walk, 4. Sakura, 5. Getufu. Se a música 5 não tocar, a dica foi inserida. Você fica invulnerável, e só perde vida caso caia de buracos ou fique esmagado pela tela.

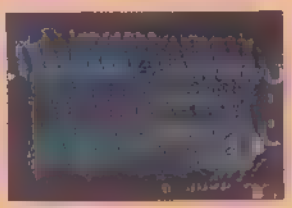
OUTRUN 2019
(Mega Drive)

SELEÇÃO DE ESTÁGIO

Na tela-título mantenha pressionados os botões A, B e C e, depois, digite Start. Agora é possível escolher a fase para onde quer ir.

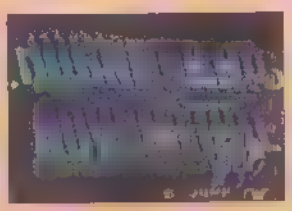
ROCKET KNIGHT ADVENTURES
(Mega Drive)

VERY HARD



Se você acha o jogo muito fácil, tente o modo "very hard". Quando aparecer o logo da Komani, aperte seis vezes para baixo, duas para cima, mais duas para baixo. Na tela de opções selecione "very Hard". Você ganha uma vida e um continue.

CRAZY HARD



Continua fácil? Então é seu caso é: no logo da Komani aperte quatro vezes para esquerda, quatro para direita, sete vezes para a esquerda, direita e esquerda. Selecione o nível "crazy hard" na tela de opções. Você ganha uma vida e nenhum continue no primeiro erro, dança.

GUNSTAR HEROES
(Mega Drive)

BRINQUE COM O TÍTULO

Na tela-título, no momento em que o logo estiver girando, aperte para baixo e verá que o logo girará para o outro lado. No caso de largar o direcional a rotação voltará imediatamente ao normal.

DESCOLE MUITOS ITENS

Quando aparecer o item carrier - o inseto que traz os itens - ataque com uma voadora. Ela soltará mais de um item. Com isso você pode pegar de 3 a 4 energia, por exemplo. Gunstar Dica!

JURASSIC
(Mega Drive)

PASSWORDS

DR. GRANT

Easy
Level 1: 0VVVVVTC
2: 2VVVVVTG
3: 4VVVVVT
4: 6VVVVVT
5: 8VVVVVT
6: AVVVVVT
7: CVVVVVT

Normal
Level 1: 0VVVVVU
2: 2VVVVVU
3: 4VVVVVU
4: 6VVVVVU
5: 8VVVVVU
6: AVVVVVU
7: CVVVVVU

Hard
Level 1: 0VVVVVV
2: 2VVVVVV
3: 4VVVVVV
4: 6VVVVVV
5: 8VVVVVV
6: AVVVVVV
7: CVVVVVV

RAPTOR

Easy
Level 1: G21G001
2: I21G0016
3: K21G001
4: M21G00
5: M21G001

Normal
Level 1: G21G002
2: I21G0027
3: K21G002
4: M21G002
5: 021G002D

Hard
Level 1: G21G003
2: I21G0038
3: K21G003
4: M21G00
5: 021G003

Password Especial
Para ver os créditos do jogo: FREIHEIT

SHINING FORCE GAIDEN II
(Game Gear)

SOUND TEST

Termine uma vez o jogo e comece novamente (use a opção continue) e escolha a sua gravação, mantendo pressionado cima e Start. Você poderá ouvir todas as músicas do jogo.

EXCELLENT MODE

Ligue o jogo e após surgir o logo da Sega aperte rápido e continuamente para baixo. No título aparecerá a palavra excellente. O jogo ficará mais difícil pois os inimigos estarão mais fortes.

COLOQUE NOME EM TODOS

Comece o jogo e, no momento de colocar seu nome pressione Start e botão 2 no controle 1. Trate de nomear seu companheiro e repita o procedimento já descrito (aperte Start + 2).

PANHA ESPORTE
EDROGA - PRATIQUE!

GRÁTIS

E ADESIVO, E ENTRE
CÊ TAMBÉM NESTA
PANHA

ESTE ADESIVO, ESCREVA PARA:
- Etiquetas Adesivas Ltda.
Marengo, 339 - TATUAPÉ
- Fone: (011) 941-4499

ADE LIMITADA
mandar anexo 1 envelope
aremos o adesivo

SUPER DICAS

MC DONALD'S TREASURE LAND ADVENTURE
(Mega Drive)

MCDICA NO CAPRICHO

Na tela-título coloque o cursor em Game Start e digite a sequência esquerda, direita e prossiga com os botões A, B e C, nessa ordem para conseguir selecionar as fases.

MCDICA POLIGLOTA

Para selecionar a língua que será usada (japonês ou inglês) utilize a mesma seqüência, só que, desta vez, com o cursor em "option".

BUBBLE BOBBLE
(Master System)

MUITAS DICAS

Para começar na fase 100 (metade do jogo) com três cristais, digite o código: RY7CQK65. Outra dica: no início do jogo, vá para a tela de Password Option e pressione Pause. Agora use: botão 1, esquerda, PB, PC, botão 1, PC, botão 1 e PC. E você terá toda a sorte de poderes e vidas para ajudá-lo. Aperte Pause novamente e Start para começar o jogo. Mesmo com tudo isto você precisa de mais ajuda? Aqui vão outros códigos para as próximas fases. Segura:

FASES	CÓDIGOS
130	RYRFZJKA
140	RYDFUPFC
160	3VJZ56QW
170	3VOTVIKA
180	3VEWWASR
190	3VIW7BVZ

SONIC
(Master System)

VIDA SECRETA

No final da fase "Airship", não siga reto. Caia para a esquerda e você encontrará uma plataforma móvel. Ela o levará para uma escada com uma vida extra. Agora, salte fora da escada para a direita e você encontrará a Chaos Emerald.

XENON 2
(Master System)

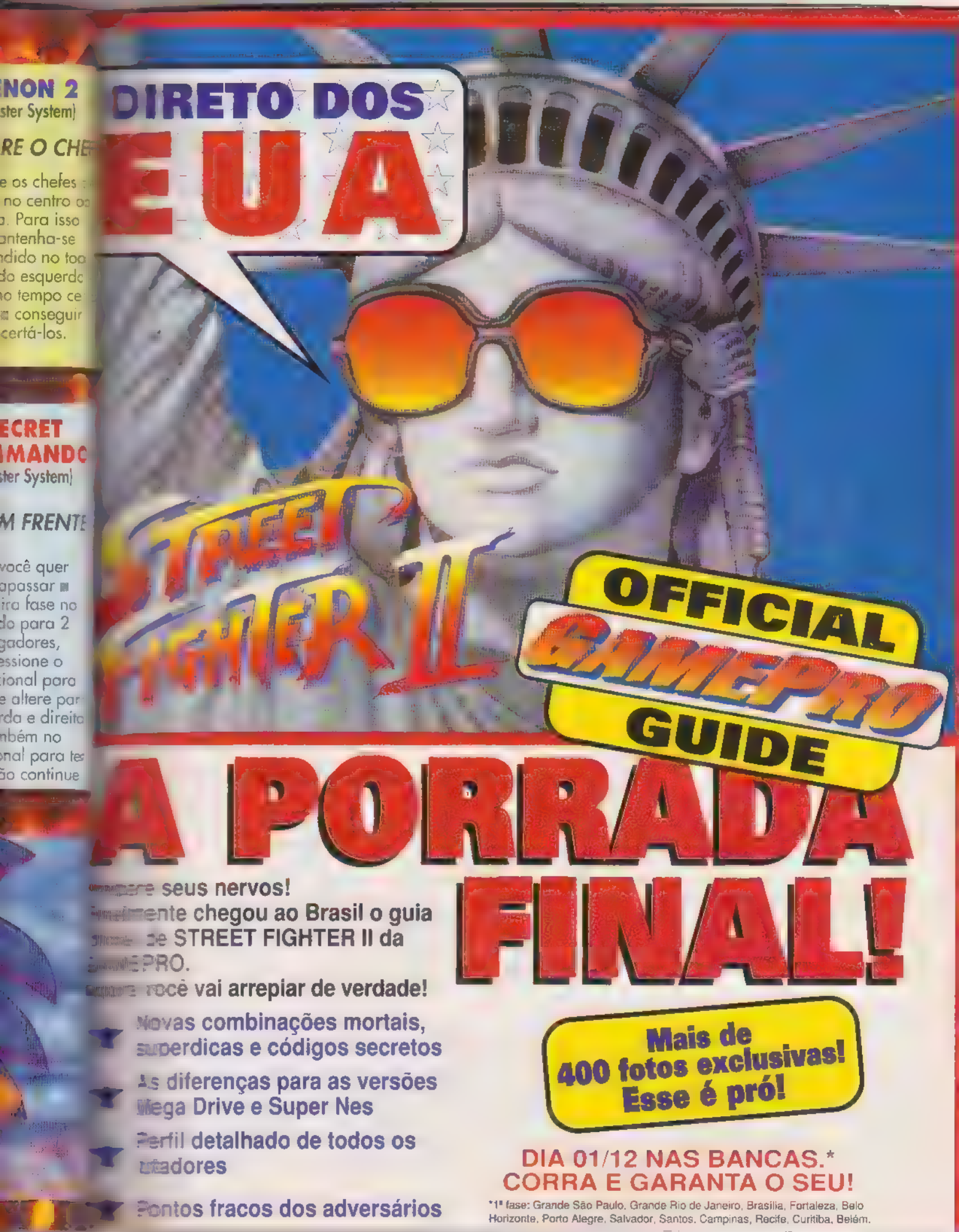
ENCARE O CHE

Acerte os chefes d jogo no centro da tela. Para isso mantenha-se escondido no topo do lado esquerdo e salte no tempo cer para conseguir acertá-los.

SECRET COMMANDO
(Master System)

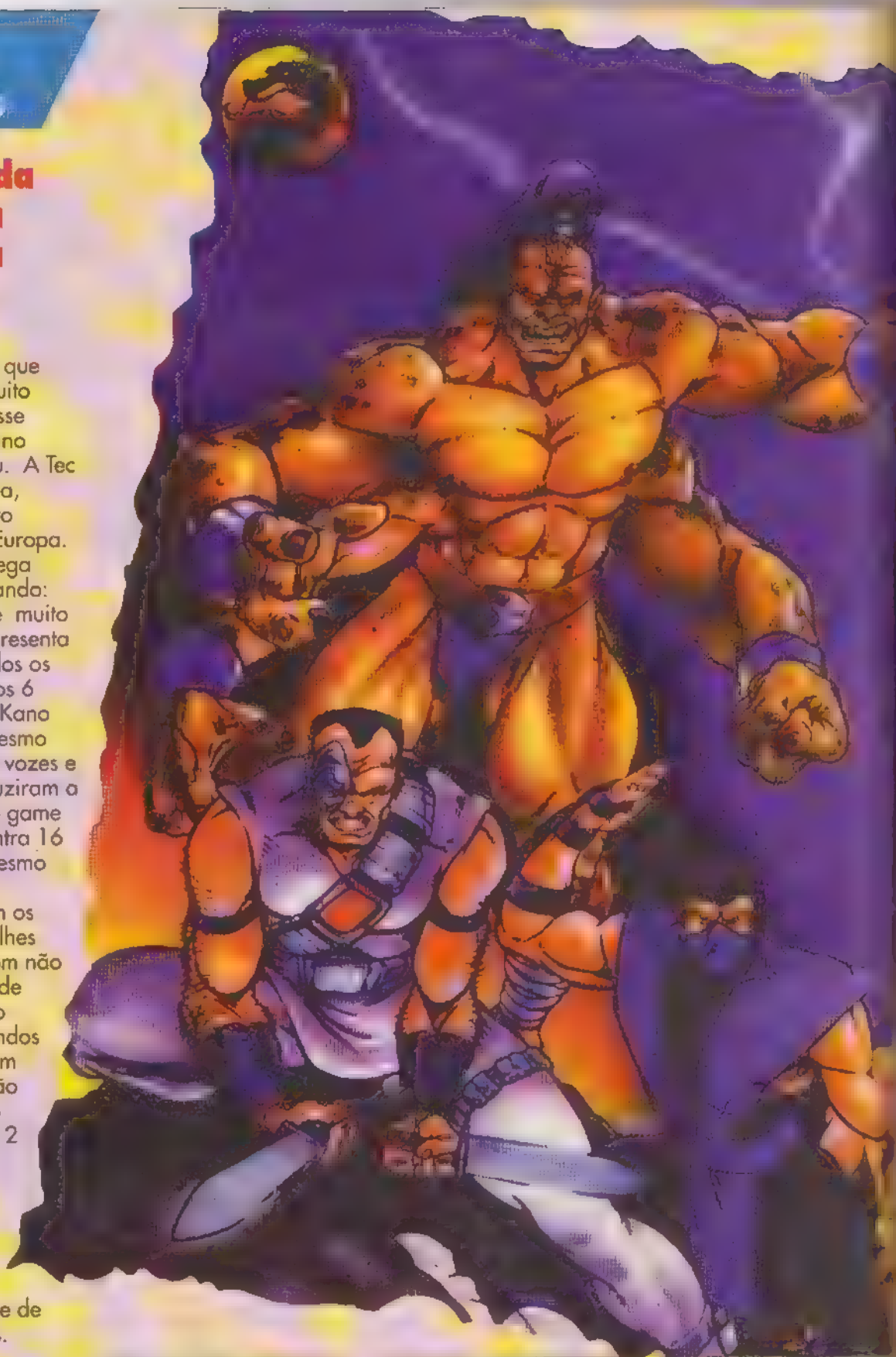
VÁ EM FRENTE

Se você quer ultrapassar a terceira fase no modo para 2 jogadores, pressione o direcional para baixo e altere par esquerda e direit também no direcional para te a opção continue

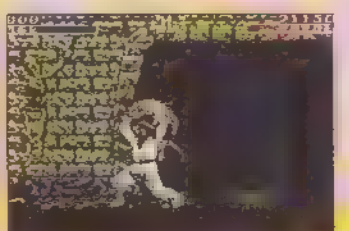

DIRETO DOS
EUA
STREET FIGHTER II
OFFICIAL
GAMEPRO
GUIDE
A PORRADA FINAL!
seus nervos!
chegou ao Brasil o guia
de STREET FIGHTER II da
GAMEPRO.
você vai arrepiar de verdade!
Novas combinações mortais, superdicas e códigos secretos
As diferenças para as versões Mega Drive e Super Nes
Perfil detalhado de todos os lutadores
Pontos fracos dos adversários
Mais de 400 fotos exclusivas! Esse é pró!
DIA 01/12 NAS BANCAS.*
CORRA E GARANTA O SEU!
*1ª fase: Grande São Paulo, Grande Rio de Janeiro, Brasília, Fortaleza, Belo Horizonte, Porto Alegre, Salvador, Santos, Campinas, Recife, Curitiba, Belém.

O clássico da pancadaria chega para seu 8 bits

Quem pensou que esperaria muito para jogar esse clássico do arcade no Master, se enganou. A Tec Toy, que não é boba, trouxe o lançamento simultâneo com a Europa. **Mortal Kombat** chega para Master arrasando: murros, pontapés e muito sangue. O jogo apresenta bons gráficos ■ todos os golpes especiais dos 6 lutadores. Seis? É, Kano ficou de fora. O mesmo ocorreu ■ todas as vozes e os cenários se reduziram a dois. Isso porque o game só têm 4 Mega contra 16 do Mega Drive. Mesmo assim muitos se surpreenderão com os movimentos ■ detalhes dos cenários. O som não nenhuma sinfonia de Paris mas manda o recado. Os comandos especiais receberam uma boa adaptação para o controle do Master, de apenas 2 botões. Cartucho obrigatório para sua coleção. Diversão garantida para muitos dias desse do próximo e de muitos outros anos.



MORTAL KOMBAT	Tec Toy	
4 Mega 2 Jogador	Fases: 11 Luta	Brasil
Gráfico	★ ★ ★ ★ ★	
Som	★ ★ ★	
Dificuldade	★ ★ ★ ★	
Fun Factor	★ ★ ★ ★ ★	



A qualidade dos movimentos chega a impressionar

Essa rasteira é um golpe simples mas eficiente

A definição gráfica permite vislumbrar o colant de Sonya

MORTAL KOMBAT

No Master, 6 lutadores. Kano ficou fora

No Mirror Match você enfrenta sua imagem espelhada. E, para alegria de todos isso também é possível para 2 jogadores

Nessa versão, Goro perdeu um pouco de estatura, mas nem por isso tornou-se um adversário mais fácil

permite at
de Sonya

MORTAL

Um torneio de vida ou morte

Em termos de gráfico nada mudou desde da *SG* 26. A grande dúvida dizia respeito à solução que seria encontrada para o problema do "block" (defesa). No Game Gear essa função é acionada com o botão Start. A solução acabou utilizando uma mistura de **Mortal** + **Street**. É preciso acionar o direcional para trás juntamente com o botão 1(soco). O botão 2 ficou com a função exclusiva e específica de acionar os chutes. O esquema de jogo continua o mesmo do Arcade. Você enfrenta, um a um, todos os lutadores.

Depois há um "mirror match", ou seja, um duelo contra você mesmo. E a pancadaria continua correndo solta ainda antes mesmo de se defrontar com Shang Tsung e seu braço direito Goro. Existe um "endurance", local onde se deve eliminar uma dupla de adversários. A dificuldade do jogo segue o esquema progressivo. Caso você seja um novato em **Mortal Kombat** não tenha encarado suas encrencas, sentirá uma pequena dificuldade para terminar no nível "hard". Estão ausentes as tradicionais fases de bônus. Mas não fique triste por isso. Dessa maneira, sobra muito mais tempo para o que interessa: espancar seu adversário até a morte.

JOHNNY CAGE

SUB ZERO

← → + 2

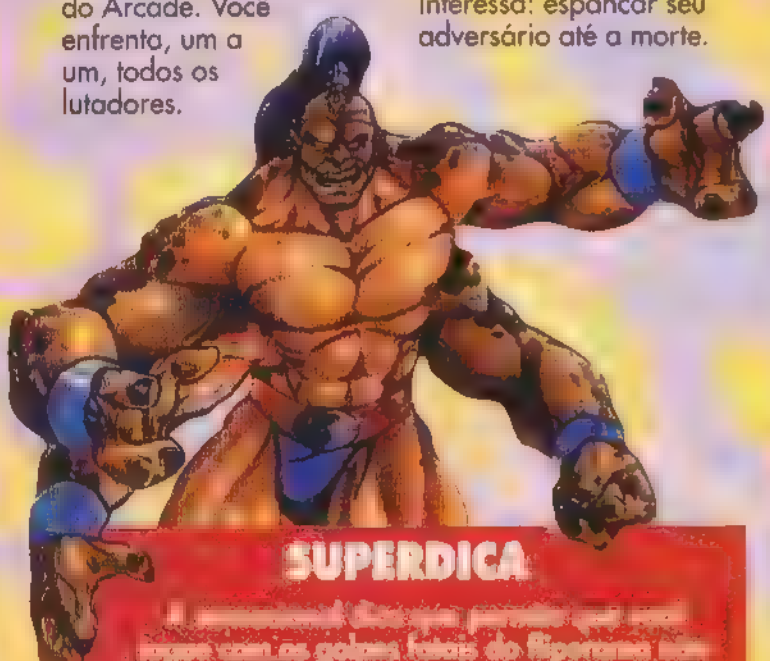
↓ + 1 e 2 simultaneamente

← → + 1

↓ → + 1

→ → → + 1

→ ↓ → + 1



SUPERDICA

[redacted]

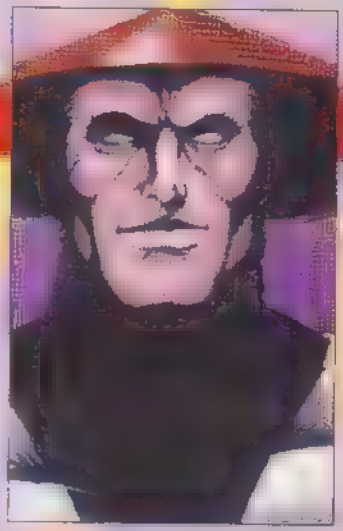
Obs : Todos as fotos ao lado foram obtidas somente após termos inserido a dica. Sem ela alguns golpes são ligeiramente diferentes. Os comandos são válidos para quando o oponente está à sua direita. Os comandos com título em amarelo são golpes fatais, só podem ser acionados após a segunda vitória.

GOLPES

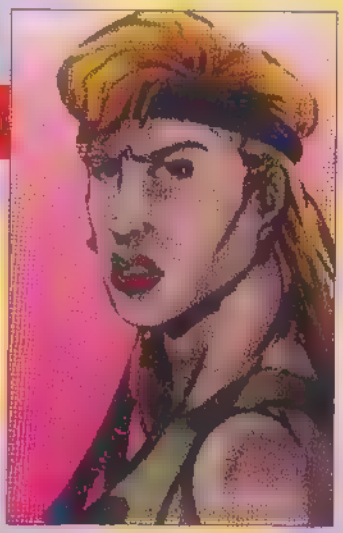
RO

LIU KANG

SCORPION



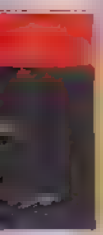
RAYDEN



SONYA BLADE

↓ → + 1

← + 1



→ → + 1

↓ ← + 1

↓ ↑

↓ + 1 e 2 simultaneamente

→ → + 2

← ← + 1

← ← →

→ ← + 1

360° a partir da direita

Defesa (← + 1) + ↑ ↑

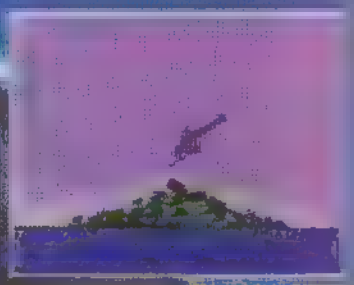
← ← → → + 1

← ← → → + 1 e 2 simultaneamente

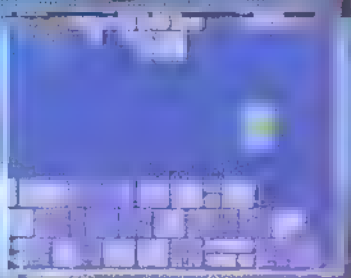
ECCO THE DOLPHIN

Jogo correto na ecologia e na diversão

Para alegria dos fiscais da natureza, o famoso golfinho vai nadar no Game Gear. Em 92, **Ecco The Dolphin** causou sensação no Mega Drive e Sega CD. No começo, Ecco, o golfinho, estará a procura de cristais e de segredos que permitam localizar o seu cardume, perdido na tempestade. Essa odisséia oceânica leva-o a labirintos em 17 fases submarinas. No caminho, ele tem contato com toda a vida aquática, incluindo peixes, tubarões, polvos e arraias. Ecco é hábil. Com o sonar, se comunica com outros golfinhos e com o mapa localiza comida, ar e inimigos. O visual merece elogios. O som nem tanto.

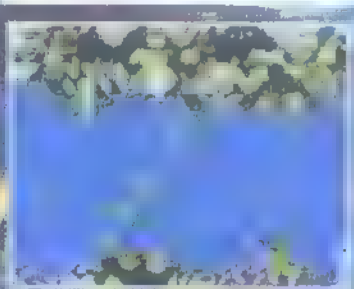


Esse salto se faz necessário para começar a ação



A cidade submarina

Cante para o pterodáctilo e ganhe uma carona



Se você for um novato em Ecco, observe a demo e aprenda algumas lições

Use frequentemente seu sonar, em especial nas fases longas

4 Mega	Fases: 17	E.U.A.
1 Jogador	Aventura	Password
Gráfico	★ ★ ★ ★	
Som	★ ★ ★	
Dificuldade	★ ★ ★ ★	
Fun Factor	★ ★ ★ ★	

GAME SHOPPING

TOYS ELECTRONICS
CONSERTO DE BRINQUEDOS - TRANSCODIFICAÇÕES E MANUTENÇÃO
Videogames: Master System, Mega Drive, Game Gear, Super Nintendo, Game Boy, Super Famicom, Neo Geo, Phanton System. Televisores Importados.
ORÇAMENTO GRATUITO
HORÁRIO: 2ª à 6ª das 10:00 às 18:00 hs. Sábados das 9:00 às 18:00 hs.
SHOPPING ELDORADO Av. Rebouças, 3970 - 1º subsolo - Loja 1009 Tel.: (011) 814.0455 sequencial - Fax: (011) 814.9560

FIREBALL GAMES
Locação, Compra e Venda
• Novos • Usados • Acessórios • Cartuchos • Consoles
Tudo em 3 vezes, não compre sem antes nos consultar.
RUA COROPÉ 165 Pinheiros São Paulo Tel. (011) 813.6179

TARGET
LOCAÇÃO E VENDAS
• ACESSÓRIOS
• CARTUCHOS
• CONSOLES
• ASSISTÊNCIA TÉCNICA
VÍDEO GAME E LOCADORA
Av. R-1, nº 195 - St. Oeste
Goiânia - GO - Tel.: (062) 291.1607

STAR game
Locação e Venda
• SUPER NINTENDO • MEGA DRIVE
• NINTENDO • MASTER SYSTEM
GAME BOY • GAME GEAR
Tapajós, 1292 - Tel.: (041) 338.6818 - Curitiba - PR

PLAY GAMES
CONSOLES - FITAS - ACESSÓRIOS

MORTAL KOMBAT
NEW GAME
FLIPERAMA E VIDEOGAME
As mais recentes novidades em Super Nintendo, Mega Drive e Master System para você jogar como se estivesse em casa. Temos ainda fliperama para você se divertir!
VENDAS COM PREÇOS PROMOCIONAIS PARA FITAS E VIDEOGAME
Rua Nova Barão, 7 - Ao lado da Mappim Pça. Ramos - São Paulo- Tel.: 221.4897 - Fax (011) 222.7699

SUPER MÁQUINA

O Winners Boy é um gabinete com medidas reduzidas que já vem com TV e pode ser equipado com video game MEGADRIVE, SUPER NINTENDO e outros. Uma ótima opção de entreterimento para residências, consultórios, clubes, locadoras, buffets etc.

A [illegible] também fornece comandos, com as últimas novidades do momento, fontes, complementos e acessórios de alta qualidade.

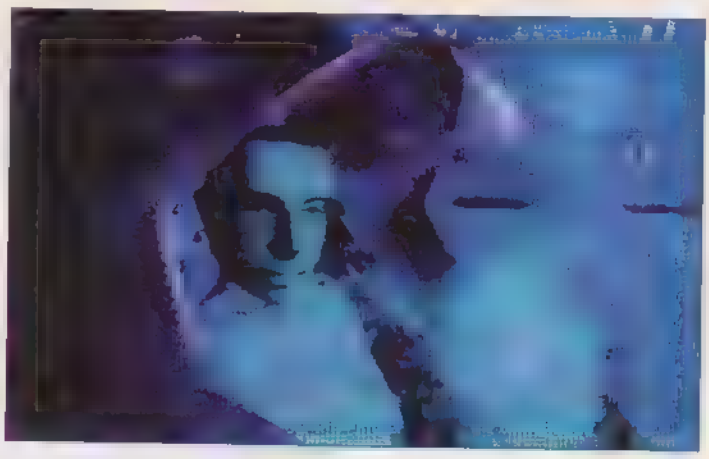
Fábrica e Show-room
R. Freire da Silva, 408 – Cambuci – São Paulo Capital
Vendas e Informações: 278.6970 e 270.8685

GamePlus

PC GAMES ▲ AMIGA ▲ 3DO ▲ MULTIMÍDIA ▲ INTERATIVOS

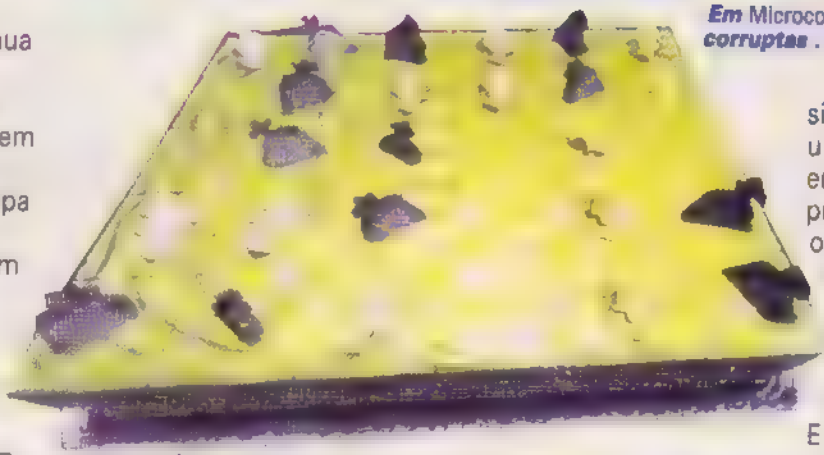
INTERATIVIDADE

Saem títulos de sexo e terror para CD Interativo



Em Microcosm, *você enfrenta empresas corruptas . Recomendo para brasileiros*

A interatividade continua cada vez mais na moda. Pelo menos falar sobre ela. Mas alguém tem pensado com ela? O assunto já até rendeu capa da revista americana Newsweek, todos querem saber mais sobre interatividade mas poucas pessoas têm coragem de investir em novidades que ainda custam caro ■ que devem perder para padrões futuros. Quem parece cada vez mais interessada em popularizar a interatividade é a Philips, com seu CD I (I de interativo). Conseguiu um grande avanço na área, em particular com o lançamento do cartucho de Digital Video, o qual permite reproduzir softwares que contenham full motion video - ou cenas reais digitalizadas. O cartucho é comprado à parte. Por conta desse upgrade, a empresa anunciou uma série de títulos novos, entre os quais o elogiado **The 7th Guest**, que já foi tema de reportagem de Gameplus. Outro jogo que promete muito é Microcosm, que possui gráficos de grande qualidade. Na história, cientistas são ejetados para dentro do corpo de um paciente, depois de sofrerem miniaturização. Trata-se de uma trama envolvendo a empresa Cybertech e que pode pôr em risco a vida dos habitantes do planeta Bodor. O corpo técnico da Axiom, empresa rival da primeira, criaram um sistema que permitirá a um andróide em miniatura entrar no corpo do presidente da Cyber. O objetivo dele? Alcançar o cérebro de sua vítima e modificar suas decisões, de modo que a Axiom seja favorecida. O objetivo do jogador? Entrar no corpo do presidente da Cyber e combater o nefasto andróide. O corpo humano parece fazer mesmo a cabeça dos interativos. Ainda, não saiu nada com apelo pornográfico ou erótico, mas o assunto recebe tratamento técnico em **The Joy of Sex**. Obra do Dr. Alex Confort, trata-se de um famoso guia. A diferença em relação a seu congênere de papel é que basta um click do mouse para acessar informações que são acrescidas de música ■ imagens digitalizadas.

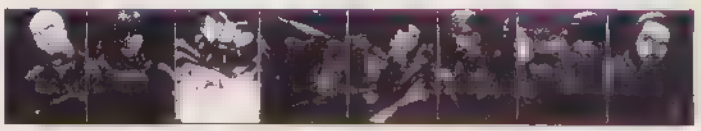


O jogo 7 th Guest fornece uma boa mostra do que é capaz de fazer o Digital Video, principalmente em 3 D

Manual de sexo na telinha

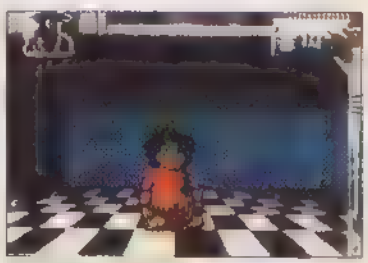
AMIGA

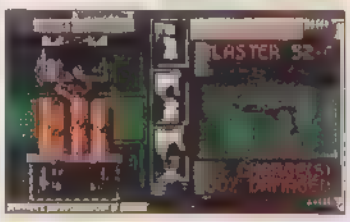
HIRED GUNS



O grande título da Psygnosis para Amiga. Como Clavius, você guia 4 soldados no combate ao tráfico de organismos bio-genéticos ilegais no planeta Luyten. Cada personagem possui poderes e habilidades diferentes. A tela principal se divide em 4 monitores em visão "first person". O jogo lembra ■ RPG **Dungeon Master** devido às variadas opções de telas, mapas, armas, dados vitais e demos incríveis. Gráficos ■ som bastante inspirados.

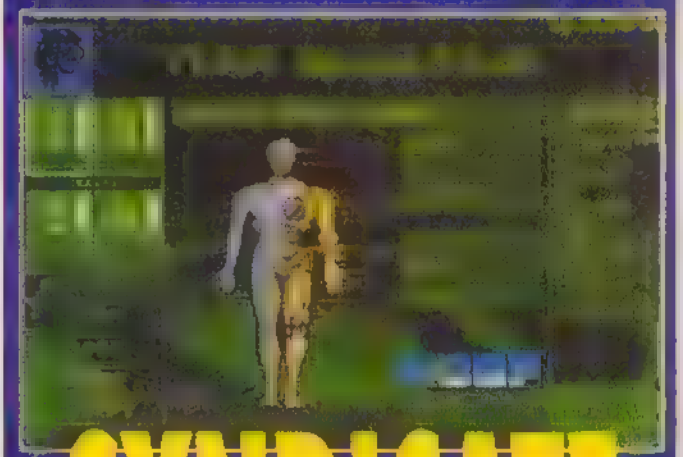
Tela de mapa é detalhada





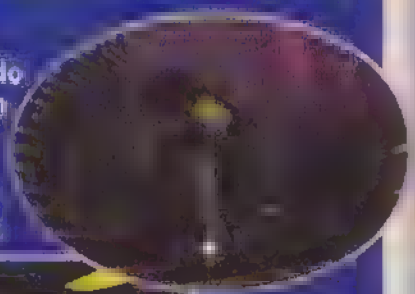
A tela ao lado relaciona os objetos que que você possui à esquerda e os que precisa pegar à direita

TIRO E ESTRATEGIA



SYNDICATE

Viciados em computadores do mundo todo curtem Syndicate para Amiga, Macintosh e PC (o piorzinho). Muitas missões em combinação de estratégia e tiro. Armas diversas. Um jogo bem nervosinho



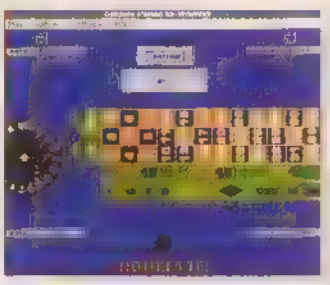
Cenários refinados dão o toque final à esse belo jogo

CAESAR'S PALACE

CARTAS NA MESA

CAESAR'S PALACE	
PC/WINDOWS	
MÍNIMO: Memória de 640 K, processador 386, 16Mhz, hard disk4,5Mb, Windows 3.1	IDEAL: Processador 486, mouse
ESPAÇO OCUPADO: 3 disquetes	
PRO: Boa variedade de jogos	CONTRA: Grande dificuldade para se usar apenas o teclado
DIFICULDADE: ■ QUALIDADE GERAL: 84	

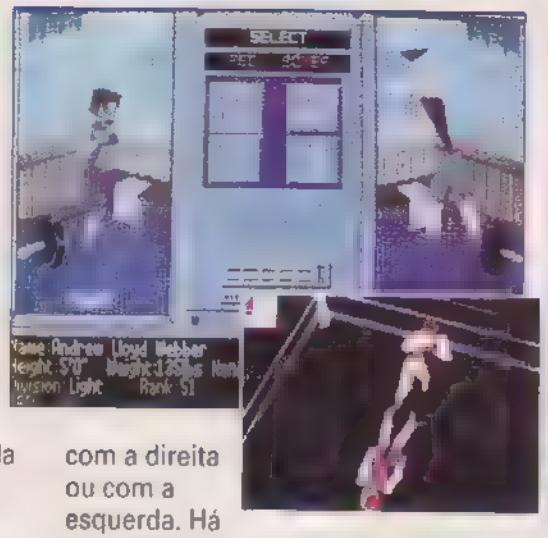
Este Caesar's Palace, da Virgin Games, traz para ■ PC as emoções de um dos maiores cassinos de Las Vegas. São 16 jogos individuais. Você aposta, fica olhando ou joga contra 3 jogadores do computador. O melhor é observar antes de pôr as cartas na mesa, senão eles assistem você perder todo o cacife. O pôquer é inesquecível. Os melhores jogos de cartas são os que todos enfrentam a casa. Você aposta quanto quiser e, se perder, não fica mais pobre.



A roleta é garantia de diversão e sua chance de "enriquecer"

No pôquer, você enfrenta adversários de respeito

GAME OF THE MONTH



Descobrimos que na redação da revista inglesa PC Zone só se joga **4D Sports Boxing**, da Mindscape. Os gráficos poligonais se baseiam em vídeos de boxeadores reais em ação. São 50 fases de dificuldade variada. O melhor é criar seu próprio boxeador. No modo Create Boxer, você escolhe altura, peso, cor do calção, feições e ainda, se ele bate com a direita ou com a esquerda. Há um ginásio cujo acesso depende da vitória nas lutas. A jogabilidade é excelente, dá até para insultar o adversário com gestos. Há nove câmeras ajustáveis para ângulos e opções de vista, o mais incrível é o que vê pelos olhos do seu boxer. Merece até uma seqüência.

GUERRA

Quem gosta de simulações de guerra, vai adorar *Fields of Glory*, jogo lançado pela MicroProse para o padrão PC (386, ou melhor com 2 Mb de RAM e um DOS 5,0 ou 6,0). As batalhas são napoleônicas. Pode ser jogado com prazer por veteranos de jogos de guerra ou cachorros loucos.

ARTE NEWS

ESTA MANIA VAI PEGAR

ESTA É A FASE ARTE NEWS

TODA LINHA ECTO

LIGOU, COMPROU!

VENDA SOMENTE POR ATACADO

- CARTUCHOS
- CONSOLES
- BRINQUEDOS
- ACESSÓRIOS

ARTE NEWS Comércio e Representações.
Rua Luís Olímpio de Menezes, 157 - Jd. Saúde - SP
Tels.: (011) 947-5925/947-4940 - Fax: (011) 947-7219

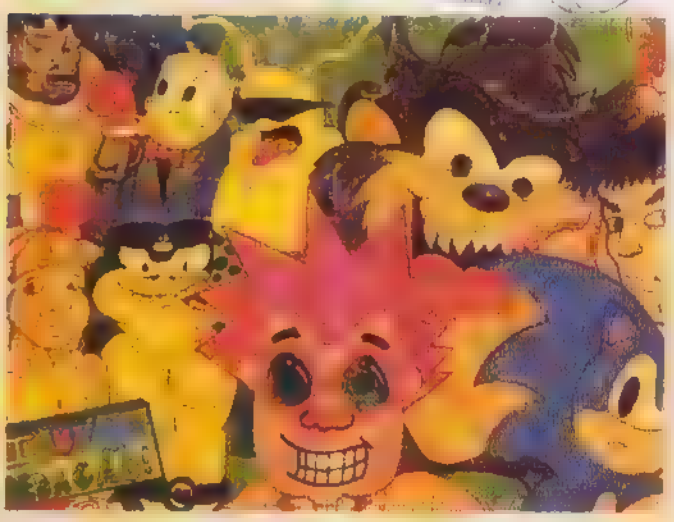
CLUBE DO CHEFE

Chefe vira figurinha carimbada de envelope

José Henrique Rodrigues
Sorocaba - SP

Davi José Marques de Sousa
Nilópolis - RJ

Antonio caelos Calvache - Itu - SP



Pablo Machado da Rosa
Porto Alegre - RS

Luiz Carlos Carvalho Soares - Brasília - DF

Emerson André Pires
São Paulo - SP

Akira E. A. Gora

O japa bota leitor angustiado no divã e acaba com crise existencial de donos de Master. Jogos virão!!

O leitor Fábio Côa, de Piracicaba, escreveu angustiado com uma informação publicada numa revista concorrente. De acordo com uma matéria publicada recentemente, a Sega estaria anunciando que deixaria de fabricar jogos para Master System. E quem tem o 8 bits, como vai ficar? De acordo com executivos de alto escalão da Tec Toy, a parceira brasileira da Sega, não vai haver problemas e a informação não procede,

é falsa. "Poxa, acabamos de lançar **Mortal Kombat** e estamos preparando **Ecco the Dolphin**, **Jurassic Park** e mais uma porção de jogos para 8 bits! Como é que alguém pode escrever uma coisa dessas?", perguntou um dos manda-chuvas da Tec Toy. Respondi: "Por falta de cuidado com a veracidade da informação. Nos EUA, o Master System nunca fez muito sucesso, é verdade. Mas na Europa, esse console supera seu concorrente da Nintendo. Sem falar no Brasil, que possui milhares de jogadores que são fiéis ao Master. É isso! Escreveu, eu respondo.

ONDE O CHEFE DÁ DESCONTO

DTA GAMES /SP
Rua Joaquim Floriano, 864 - Itaim
Tel: (011) 820.1566 ou 820.6921

NHIN IMPORT & EXPORT (REVENDA) /SP
Rua Epaminondas Neves, 285 - Sorocaba
Tel: (0132) 33.9715

PLAY GAMES /SP
Rua Madre Cabrini, 299 - V. Mariana
Tel: (011) 575.9730

SCOPE GAMES /SP
Rua Joaquina Ramalho, 1304 - V. Guilherme
Tel: (011) 267.1487 ou 290.9149

SPEED GAMES /SP
Rua Pastor Alberto Augusto, 691 - Sto. Mario - Santos
Tel: (0132) 30.7760

STAR GAMES /PR
Rua Tapajós, 1292 - Bom Retiro - Curitiba
Tel: (041) 338.68.18

SYSTEM GAMES /SP
Rua Greenfield, 268 - Ipiranga
Tel: (011) 272.7410

GAME HOUSE /RJ
Rua Teresa, 1515 lj. 147 - Petrópolis - Tel: (0242) 31.1352
Rua 16 de Março, 388 - Petrópolis - RJ - Tel: (0242) 31.1352
Av. Marechal Paulo e Silva, 400 lj. 377 - Shopping Ilha Plaza

TARGET /GO
Av. R 1, 195 - Setor Oeste - Tel: (062) 291.1607

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

MANIAC GAMES /SP
Rua Domingos de Morais, 211 2º andar SL3
Tel: (011) 549.2816 - São Paulo - SP

TOYS ELECTRONICS
Shopping Eldorado - Av. Rebouças, 3970
1º subsolo - loja 1009 - Tel: (011) 814-0455 e 815-5649 - São Paulo - SP

DIGITEC - AUTORIZADA TECNOFAX /RN
Av. Eng. Roberto Freire, loja 44 - Shopping Cidade Jardim - Tel: (084) 217.5935 ou 231.9258 - Natal - RN

D.T.A. Gamer

LUGAR DE FERA AGORA É NO ITAIM

TEC TOY

DESCONTOS À VISTA

- MASTER SYSTEM - MEGA DRIVE - GAME GEAR - MINIGAMES
- CARTUCHOS - LANÇAMENTOS - ACESSÓRIOS
- ATENDEMOS VIDEO LOCADORAS
- BRINQUEDOS TEC TOY
- **ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL**
- PAGUE COM CART. CRÉD. MESMO FAZENDO O PEDIDO POR TELEFONE

LANÇAMENTO! Sega CD

R. Joaquim Floriano, 864 - Tels.: (011) 820-1566/820-6921 - Itaim Bibi - CEP: 04534-003 - S. Paulo

CLUBE DO CHEFE

"THE NEXT LEVEL"

Dragon Ball Z parar

O grande Chefe da aldeia eletrônica manda avisar que a ***SG*** desse mês superou as expectativas, e por isso a equipe vai receber uma bonificação de US$ 1. O Chefe pegou a nota aí em cima e dividiu em 20 pedacinhos. Fontes secretas revelaram que a verdadeira razão deste "presentão" seria o grande furo do Project Saturn, que mobilizou mais da metade do time de redatores e do pessoal da arte. O resultado, cabe a você, leitor da ***SG***, julgar. Uma coisa é certa: se o Chefe chegou ao ponto de premiar, isso quer dizer que a matéria será um sucesso arrasador.

Mega Drive 32 bits?

Não se engane não tem nada a ver com o projeto Saturno. Esse "novo" aparelho surgiu numa feira de eletrônica do Japão. Mas não se animem: era uma demonstração da Motorola, a fabricante do chip que compõe a CPU do Mega. A CPU 68000 foi substituída por uma 68020, uma versão mais avançada, de 32 bits. O objetivo era mostrar a diferença de velocidade que essa troca gera. Bem que a Sega poderia lançar essa nova versão no mercado.

Os famosos heróis japoneses estão atacando o arcade

Dragon Ball Z para Activator

A Sega lançou, há pouco tempo, para arcade, jogo baseado nas séries do desenho japonês **Dragon Ball Z**. A perspectiva do jogo é por trás, muita emoção! Com direito a super-socos, chutes sobre-humanos e magias de outro planeta! Façam figa para que chegue logo.

Eye of Beholder para Sega CD

A segunda versão dos RPGs de mesa da série **Advanced Dungeons & Dragons**, chega para Sega CD. Lembra a concepção gráfica de **Dungeon Master**. O objetivo é destruir todos os monstros da área. O jogo é em tempo real. **Eye of Beholder** é compatível com mouse e prevê som de Yuzo Koshiro.

Phantasy Promoção

É tudo igual ao Master, só que o cartucho entra no Mega Drive!

Olha promoção pintando aí! Lembram de **Phantasy Star I**? Aquele do Master System, em português. A novíssima é que, ao comprar **Phantasy Star IV**, a ser lançado em dezembro, você poderá ganhar o mesmo jogo adaptado para Mega Drive. Serão sorteadas 2000 peças de **PS I** entre os compradores de **PS IV**. A embalagem e o manual de instruções serão refeitos. Reze para João Alves, aquele da loteria.

NOVA CULTURAL

Fundador
VICTOR CIVITA (1907-1990)

Diretoria
Iara Rodrigues, Armando Dal Colletto, Walter Thomé, Shozi Ikeda

SUPERGAME
ANO 2 - Nº 29 - DEZEMBRO 1993

REDAÇÃO
Diretora Editorial: Iara Rodrigues
Editor: Matthew Shirts
Chefe de Arte: Hamilton M. Fenandes
Assessor Editorial: Fabio Pedersen Pancheri
Secretário de Produção: Walmir Dionízio
Editoração Eletrônica: Verônica Naomi Kaibara, Estela A. S. Squaris, Maria Cristina Braga, Aguinaldo di Palma
Assistente de Produção: Jaime de Lima

Consultores (textos): *Marcelo Camera, Marcelo Morales, Márcia Maresti Lima, Jô Elias*
Consultores (jogos): *Akira Suzuki, Fabiano Ricardo Ximenes, André Luis A. Cingano, Cássio Blaisi Oliveira,*
Ilustração de capa: *Célia Kakuji*

MARKETING
Gerente: José Renato D. Aguiar
Gerente de Produto: Henri Zetune
Assistente de Marketing: Roberto Carnicelli
Propaganda e Promoção: Carlos Eduardo Guida, Ione Fabiano, Hiroko Sassaki

PUBLICIDADE
Diretor: Walter Thomé
Gerente: Paulo P. R. A. Prado
Supervisor: Antonio Cestaro
Coordenadora: Ane Shirley M. Ramos
Contatos: Fabiana F. do Amaral Kerr, Josy Peres
Marketing Publicitário: José Renato D. Aguiar

Diretora responsável: Iara Rodrigues

SUPERGAME é uma publicação mensal da Editora Nova Cultural Ltda. **Redação e Correspondência:** Al. Min. Rocha de Azevedo, 346, 9º andar CEP 01410-901 - São Paulo, Brasil. **Telefones:** Central de Atendimento: (011) 851-3111; Fax: (011) 282-7003; **Telex:** (011) 31747; Redação: (011) 851-3644, ramal 255; Caixa Postal 9442 - SP - CEP 01051; Publicidade: (011) 851-3644, ramal 263. Distribuição Portugal: Distribuidora Jardins de Publicações Ltda., Quinta de Pau Varais, Azinhaga dos Fetais, 2685 Camarate, Lisboa, telefone: 947-2542.

Distribuído com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A Distribuidora Nacional de Publicações. A/C Números Atrasados Caixa Postal Nº 2505 CEP 06053-990 Telefone (011) 268-2522, ramal 213

Super Legal só SUPER GAMES

Venda, Locação e Super Promoções

Av. Fernandes Lima, 3700 Loja 03
CEP: 57050-000 **Maceio AL.**
Tel.: (082) 241-9133

BRAS. SUL I
SCLS 106 Bloco C Loja 11
CEP: 70345-530 **Brasilia DF**
Tel.: (061) 242-0177

BRAS. SUL II
SCLS 410 Bloco C Sobreloja 17
CEP: 70276-530 **Brasilia DF**
Tel.: (061) 242-8512

BRAS. NORTE
SCLN 215 Bloco C Loja 19
CEP: 70874-530 **Brasilia DF**
Tel.: (061) 347-8281

BRAS. NORTE II
SCLN 307 Bloco B Sobreloja 101
CEP 70348-020 **Brasilia DF**
Tel: (061) 274-8547

R. Pref. Chagas, 131 Loja 07
CEP: 37701-010 **Poços de Caldas MG**
Tel.: (035) 721-9894

Av. Serzedelo Correa, 880
CEP: 66025-240 **Belem PA**
Tel.: (091) 223-5701

GALERIA MANHATTAN CENTER
R. Manoel Clementino, 1018 - Loja 14
CEP: 56300 **Petrolina PE**
Tel.: (081) 992-1125

Rua Cândido Hartmann, 1100 Loja 01
CEP: 80710-570 **Curitiba PR**
Bairro Champagnat

GALERIA SAN CARLOS DE BARILOCHE
R. Cel. Niederauer, 1565 Sala 08
CEP: 97015-123 **Santa Maria RS**
Tel.: (055) 222-7279

R. Des. Arno Hoeschl, 81 Loja 02
CEP: 88015-520 **Florianópolis SC**
Tel.: (0482) 22-1347

Av. Barão de Itapura, 2365
CEP: 13020-431 **Campinas SP**

R. Verbo Divino, 954
CEP: 04719-001 **São Paulo SP**
Tel.: (011) 548-4902

SHOPING CENTER IGUATEMI
Av. Brig. Faria Lima, 1191 Al. Serv. 3º Piso
CEP: 01451-001 **São Paulo SP**
Tel.: (011) 816-6998

Av. Nova Cantareira, 3230
CEP: 02341-001 **São Paulo SP**
Tel.: (011) 203-1597

Av. Higienópolis, 195 Loja 03
CEP: 01238-001 **São Paulo SP**
Tel.: (011) 34-3175

Rua Aparaju, 09
CEP: 03127-020 **São Paulo SP**
Tel.: (011) 215-3196

HIPERMERCADO CÂNDIA
Av. Tucuruvi, 02 Box 07
CEP: 02304-000 **São Paulo SP**
Tel.: (011) 204-5842

BREVE INAUGURAÇÃO **PORTO ALEGRE**

Games e Multimídia

Acer BRASOFT NEO·GEO PC AMIGA PLAYTRONIC SEGA

FRANCAP
FRANCAP SISTEMAS DE FRANCHISE S/A

SE VOCÊ QUER SER FRANQUEADO OU TRANSFORMAR SUA LOJA EM UMA SUPER GAMES: LIGUE AGORA
Tel:(011) 824-9588 FAX: 66-4777

TPC-1

Para Dynavision 2 e 3

TPC-2

Para Mega Drive e Genesis**

TPC-3

Para Phantom System, Hi-Top Game* e Turbo Game**

TPC-4

Para Master System e Atari**

TPC-5

Para SNES e Superfamicom**

TPC-6

Para Nintendo Americano (NES)*

* Marcas registradas de terceiros não representados e sem vínculo comercial com a Dynacom.

A DYNACOM APRESENTA:

ASAS INDOMÁVEIS

Seu game está na mira dos ASAS INDOMÁVEIS DYNACOM, a mais moderna e completa linha de joysticks tipo ASA do mercado. Os TPCs 1, 2, 3, 4, 5 e 6 são as armas ideais para você mandar tudo pelos ares: são firmes e confortáveis com seu design anatômico e têm Turbo ao alcance da mão. Além disso, vêm com mini-manche removível como nos caças americanos. Dá só uma olhadinha!

TPC-1 tem turbo automático (8 tiros por segundo) separado para os botões A, B, A + B e Slow-Motion;
TPC-2 tem turbo automático separado para os botões A, B, e C e Slow-Motion;
TPC-3 tem turbo automático (8 tiros por segundo) separado para os botões A, B e A + B e Slow-Motion;
TPC-4 tem botões A, B e A + B e dois tipos de velocidade turbo: 5 tiros/seg. e 10 tiros/seg.
TPC-5 tem botões A, B, X, Y, R e L e Turbo Total para todos os botões;
TPC-6 tem turbo automático (8 tiros por segundo) separado para os botões A, B e A + B e Slow-Motion.

A partir de agora suas batalhas vão ser coisa de cinema.

DYNACOM
A Dynacom é fera.